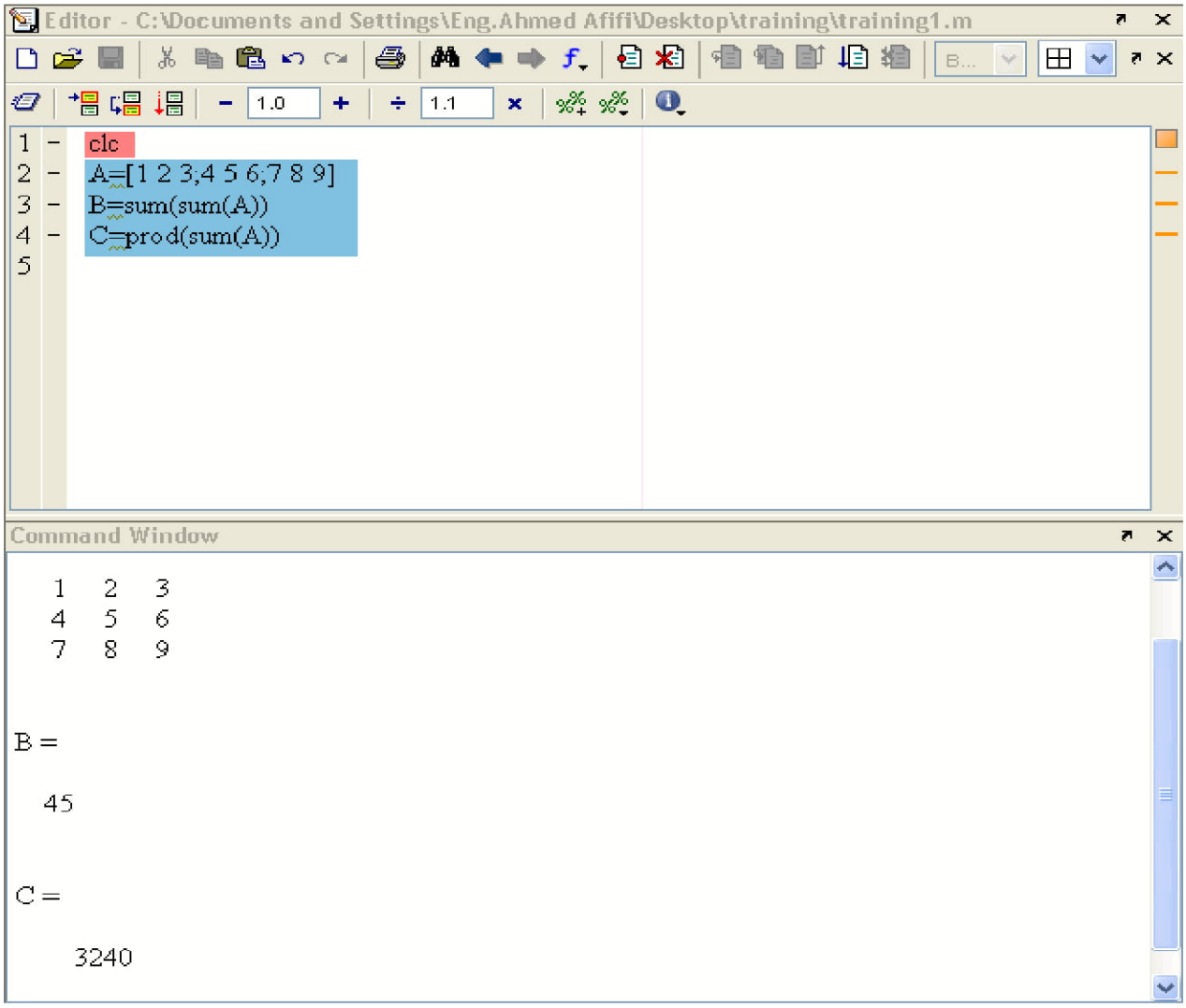
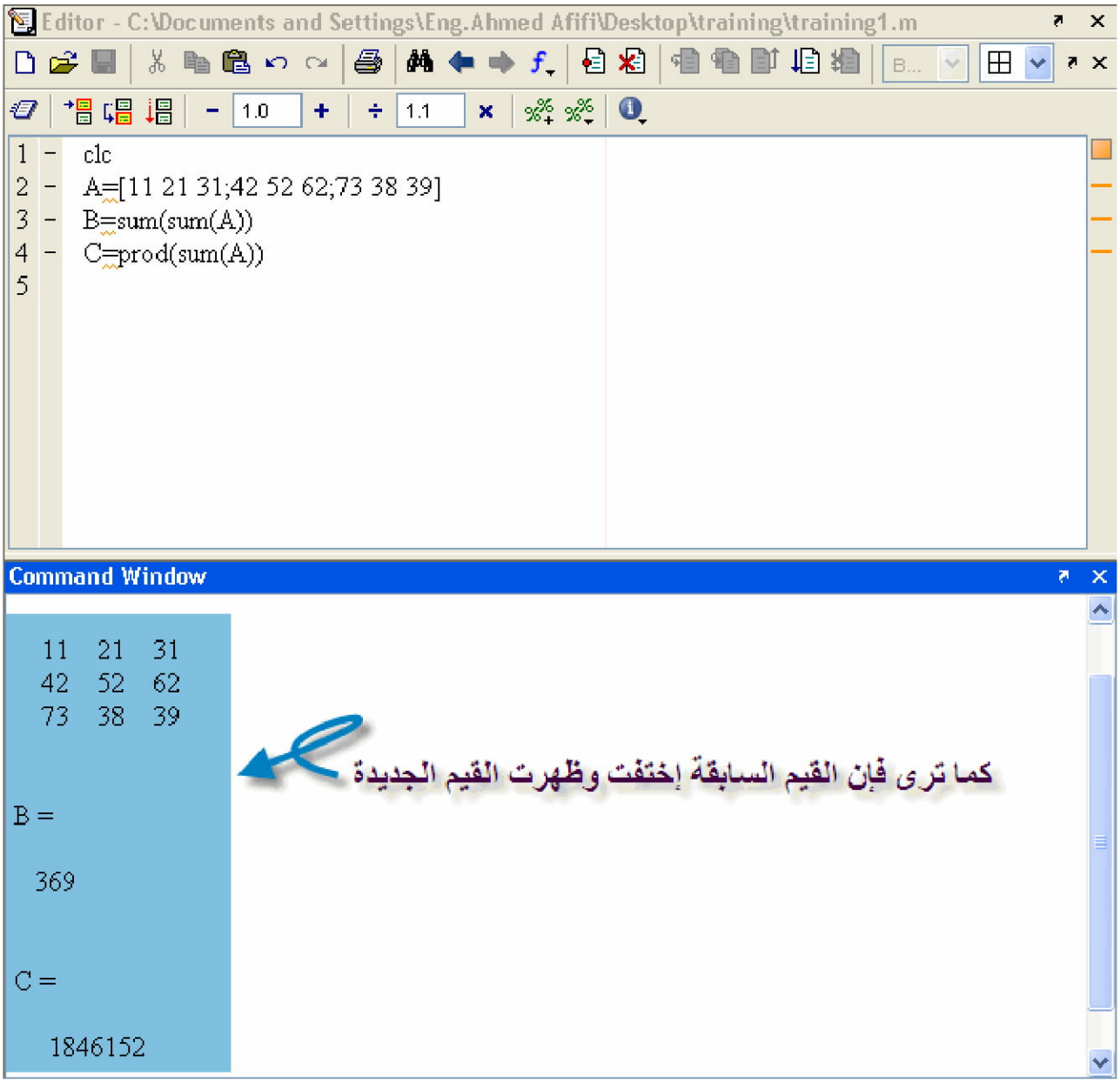
مثال علىM-File :

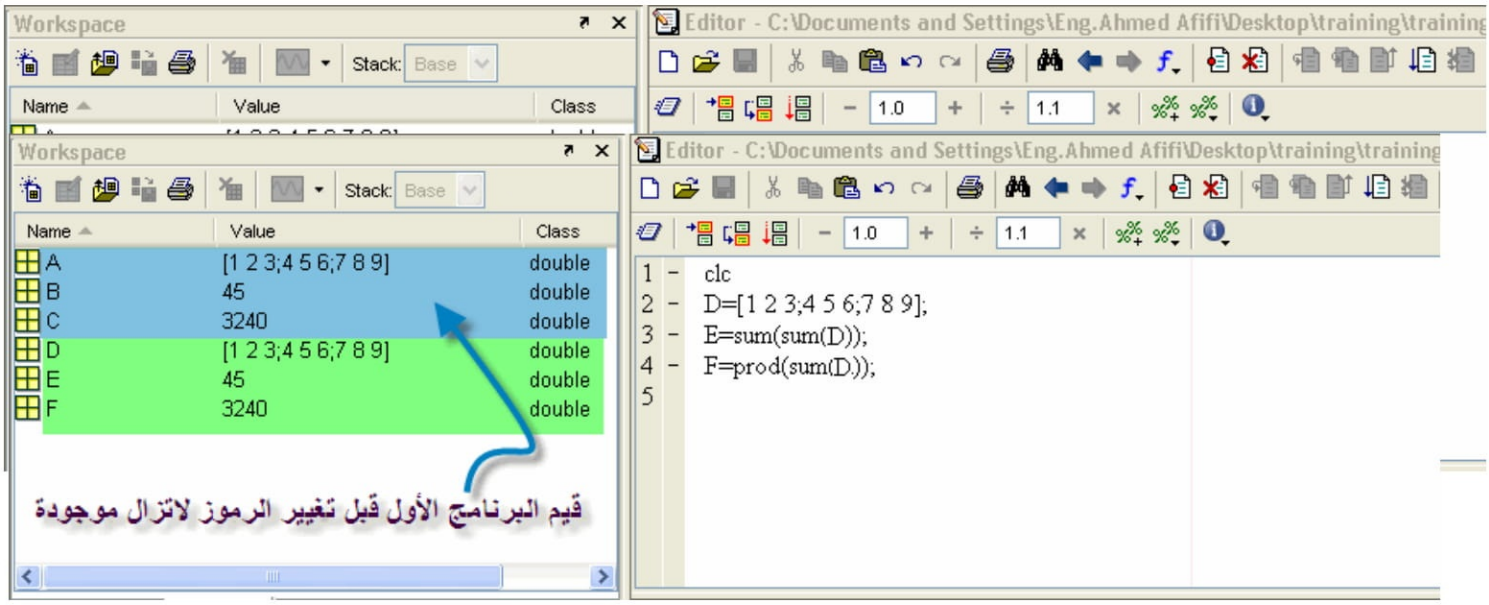
سنقوم الآن بكتابة الــ M-File



سنقوم الآن بتعديل المثال, وحتى نتأكد أن أمر CLC يعمل, ستختفي القيم من Command Windowوتظهر القيم الجديدة

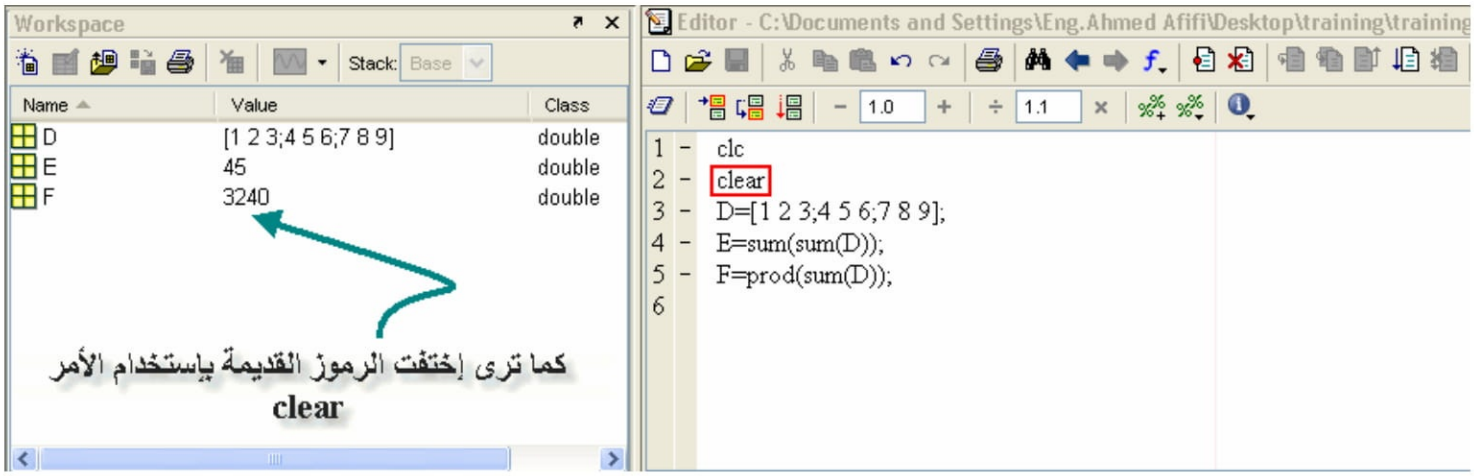


وبهذا نتأكد من أن الأمر CLC يعمل بكفاءة ولكن دعونا نشاهد نافذة Workspace والتي تحتوى على قيمA,B,C



لنقم بتعديل بسيط في البرنامج عن طريق تغيير الرموز فقط من A,B,C إلى D,E,F ومشاهدة النافذة Workspace

ولتلافي هذه المشكلة, يجب وضع أمر Clear بعد الأمر clc بحيث يقوم بمسح أي قيمة سابقة من أي برنامج آخر في , Workspace و يجب تثبيت هذا الأمر أيضاً في جميع البرامج والتي سيتم عملها لاحقاً بإذن الله .وسنقوم الآن بتنفيذ نفس البرنامج ولكن بعد وضع الأمر clear, وستلاحظ الفرق الشاسع في الماتلاب الآن



بعض الأوامر الهامة :

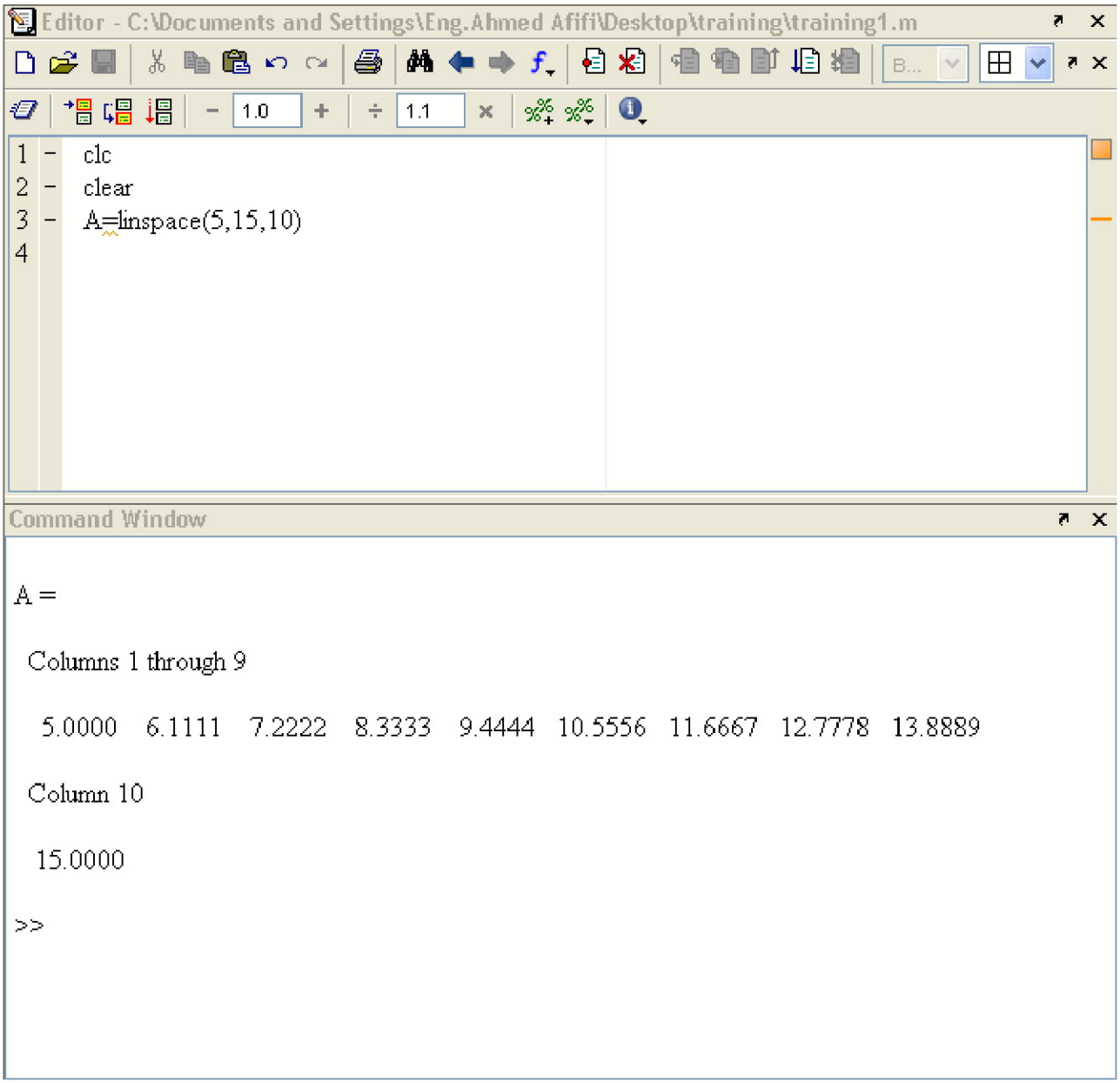
قبل الإنتقال إلى الرسم plotting لابد من أخذ بعض الأوامر الهامة, والتي سيتم تداولها بشكل مستمر بإذن الله

linspace

هذا الأمر كثير الاستخدام, والذي يستخدم في عملية إنتاج متجه, عن طريق تحديد الرقم الأصغر والرقم الأكبر, وعدد النقط المرغوبة بين هذين الرقمين ويأخذ الصورة التالية

linspace(minimum number,maximum number,number of points in between)

فالمثال التالي يوضح كيفية استخدام 10 نقاط من بين الرقمين 5 و 15



وهذا ما يسمى النظام العشوائي للماتلابRandomization System in Matlab
والميزة في هذا النظام هو أن المتجه نظام عشوائي متزايد

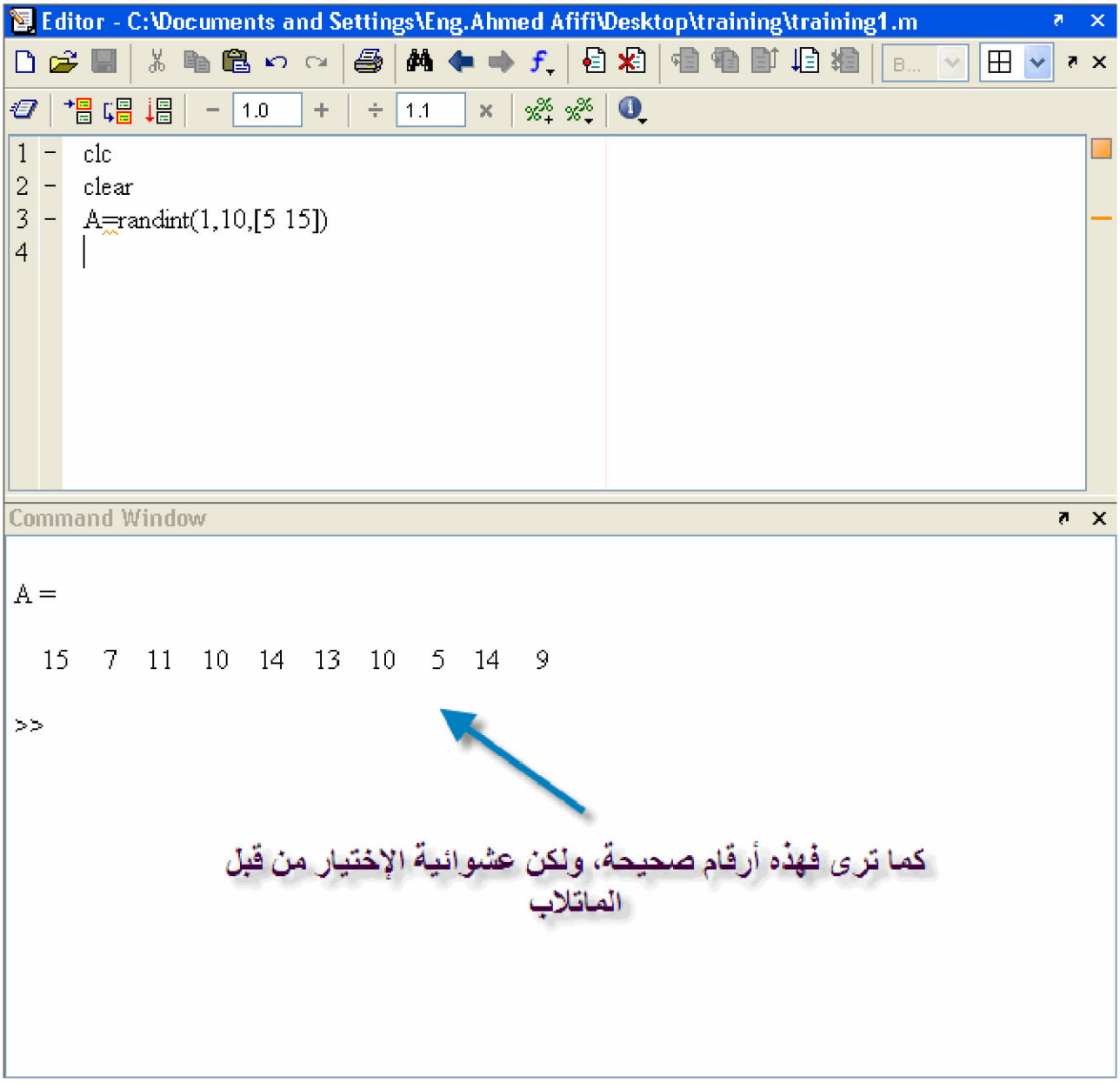
randint

هذا الأمر من ضمن الأوامر والتي تنشأ نظام عشوائي للأرقم, ولكن ليس نظام نظام عدد

صحيح وليس على هيئة كسور مثل الأمر السابق ,كما أن نظام الأرقام به ليس تزايدياً أو تناقصياً بل عشوائياً ويأخذ الصورة التالية

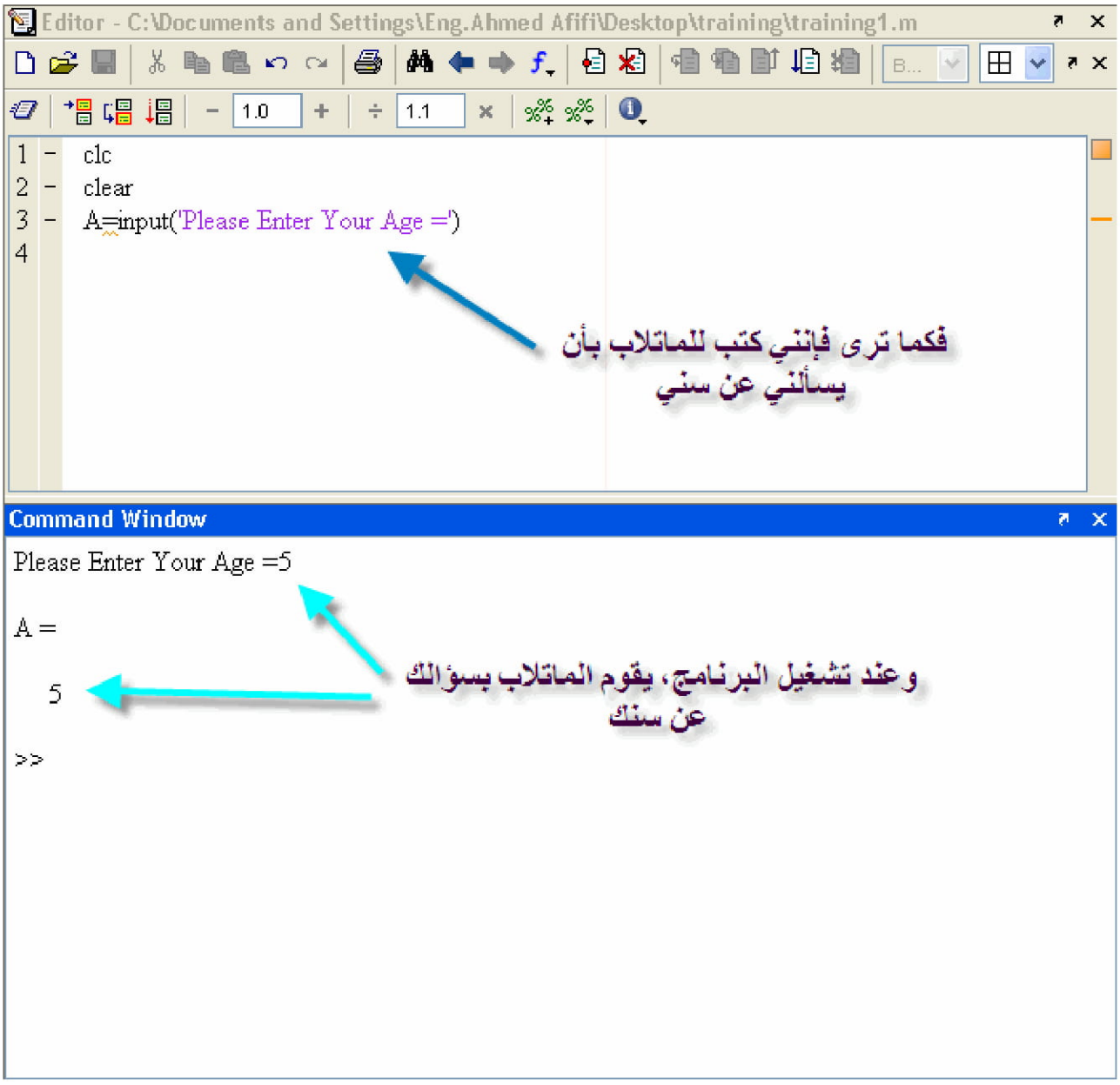
randint(number of rows,number of column,[minimum number,maximum number])

وهذا مثال بسيط باستخدام هذا الأمر على الماتلاب

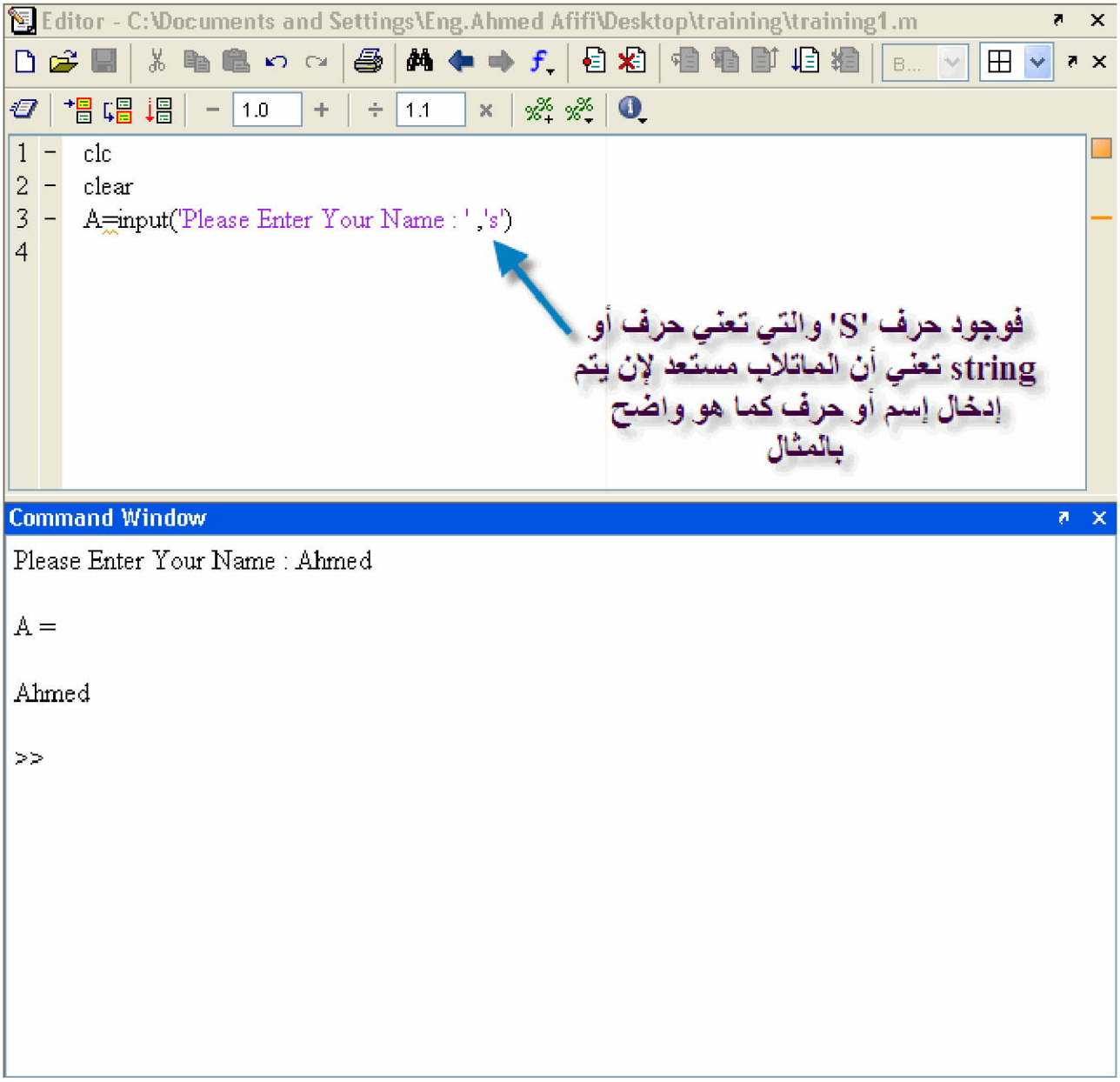


Input

هذا الأمر هام جداً في الماتلاب, حيث يقوم المستخدم من خلال استخدامه يجعل الماتلاب يسأله عن متجه أو مصفوفة, أو حتى حروف وأسماء وذلك تبعاً لما يقوم المستخدم بتعريفه فمثلاً إذا أردنا الماتلاب يطالبك بإدخال سنك, سنقوم بعمل التالي



وإذا أردنا أن نعرف للماتلاب بأن ما سيتم إدخاله هو اسم وليس رقم, يتم كتابة البرنامج بالشكل التالي :


Editor - C:\Documents and Settings\Eng.Ahmed Afifi\Desktop\training\training1.m
1.0
1.1
1 clc
2 clear
3 A=input('Please Enter Your Name : ','s')
4
فوجود حرف 'S' والتي تعني حرف أو
string تعني أن الماتلاب مستعد لإن يتم
إدخال إسم أو حرف كما هو واضح
بالمثال
Command Window
Please Enter Your Name : Ahmed
A =
Ahmed
>>