

وحدات الإدخال Input Devices

مكونات الحاسوب:

أولاً: المكونات المادية (Hardware):

❖ وحدات الإدخال (Input Unit):

هي الأجهزة المسؤولة لأدخال البيانات بمختلف أنواعها (نصوص, فيديو, رسومات, صور).
وهناك عدة أنواع منها:

1. لوحة المفاتيح (Keyboard):

- تعتبر لوحة المفاتيح من أهم وحدات إدخال البيانات للحاسب الآلي. وتستخدم لوحة المفاتيح في إدخال بيانات من حروف و أرقام. و تحتوي لوحة المفاتيح على:
- مفاتيح الرموز والحروف والأرقام (أ, ب, A, B, #, 9, 4, ... الخ).
 - مفاتيح الأسهم والتي تستخدم في تحريك مؤشر الكتابة.

جامعة الانبار
كلية التربية للعلوم الإنسانية
قسم اللغة الإنكليزية
محاضرات مادة حاسوب 1
المرحلة الأولى
التدريسي م. عثمان إبراهيم حمادي

- مفتاح العالي (Shift) ويستخدم في إدخال الحروف والرموز المكتوبة أعلا أو اسفل ازرار الاحرف الرئيسية.
- مفتاحي (Alt+Shift) في الجانب الايمن لتغير لغة الكتابة الى العربية وكذلك (Alt+Shift) في الجانب الايسر لتغير لغة الكتابة الى الانجليزية.
- Esc: يستخدم لإلغاء مهام أو الخروج من النوافذ المختلفة.
- Caps Lock: للتبديل بين كتابة الأحرف الإنجليزية بحروف كبيرة أو الصغيرة.
- Enter: لتنفيذ أمر محدد.
- Backspace: الضغط عليه مرة واحدة يؤدي إلى تحريك المؤشر مسافة واحدة للخلف ومسح الرمز الموجود في هذا الموضع.
- Delete: الضغط عليه مرة واحدة يؤدي إلى حذف الرمز الذي يقف عنده المؤشر.
- Home: نقل المؤشر إلى بداية السطر.
- PgUp: نقل المؤشر صفحة للأعلى
- PgDn: نقل المؤشر صفحة للأسفل
- End: نقل المؤشر إلى نهاية السطر
- Insert: لإدراج حرف بين حرفين.
- Prt Sc: التقاط صورة لمحتويات الشاشة في ذاكرة الحاسوب.
-  مفتاح شعار الويندوز: إظهار وأخفاء قائمة ابدأ.
- مفتاح شعار الويندوز + D : يعرض سطح المكتب.
- مفتاح شعار الويندوز + M : يقوم بتصغير جميع النوافذ المفتوحة.
- مفتاح شعار الويندوز + Shift + M : يقوم بتكبير النوافذ

- مفتاح شعار الويندوز + E : يعرض نافذة الجهاز (My Computer).
- مفتاح شعار الويندوز + L : لقفل الشاشة.
- مفتاح شعار الويندوز + R : لفتح شاشة اعطاء الأوامر (RUN).
- مفتاح شعار الويندوز + Tab : يعرض جميع النوافذ المفتوحة سواء أكانت برامج أو ملفات بصورة متتالية مصغرة وراء بعض.



2. الماوس (Mouse):

هو احد اجهزة الادخال ويمكن ان يكون سلكيا او لا سلكيا وله ثلاثة استخدامات:

- الاشارة (Pointing): بحيث تستطيع الإشارة إلى أي شيء موجود علي الشاشة.
- تنفيذ الاوامر (Lift Click): الكبسة اليسرى عند الضغط عليها مرة واحد أو مرتين تقوم بتنفيذ أمر ما سواء كان تحديد أو فتح ملف او تشغيل برامج ... الخ.
- اظهار الخصائص (Right Click): الكبسة اليمنى تقوم بإظهار قائمة منسدلة تحتوي على خصائص الملفات عند الضغط عليها.



3. كرة التعقب (Trackball):

تشبه الى حد كبير الماوس إلا أنها تستخدم مع بعض انواع الحواسيب لتنفيذ برامج التصميم والرسوم.



4. الماسح الضوئي (Optical Scanner):

يستخدم لأدخال الصور الفوتوغرافية
وصور الوثائق والنصوص الى الحاسب.



5. قارئ الاشرطة (Bar-Code Reader):

يستخدم في الاسواق والمحلات
التجارية لأدخال معلومات المنتجات (كالسعر والنوع) إلى الحاسب.



6. لوحة اللمس (Touch Pad):

وسيلة أخرى من وسائل الإدخال التي تعمل
باللمس، وتستخدم كبديل للماوس في الحواسيب المحمولة.



7. القلم الضوئي (Optical Painter):

هو قلم الكتروني يمكن من خلاله الرسم
والكتابة على لوحة خاصة به لتخزن هذه الرسوم والكتابة في الحاسب.



8. عصا التحكم

(Joystick): تُستخدم في التحكم بحركة كائنات الألعاب على شاشة الحاسب.



9. الكاميرا الرقمية (Digital and Web Camera):

تستخدم لإدخال الصور والأفلام إلى الحاسب.



10. المايكروفون (Microphone):

يستخدم في إدخال الملفات الصوتية إلى الحاسب.