

أ- بافتراض منتج رابع أضيف للعملية الإنتاجية والزمن المستغرق في العمليات الثلاثة هو (3) ،
5 و 1) على التوالي وربح الوحدة الواحدة هو 6 آلاف دينار ، وإن الطاقة المتاحة للعملية
الثالثة تستغل بكاملها .

ب- بافتراض إن مجموع الطاقات المتاحة غير المستغلة للعمليات الثلاثة يجب أن لا تزيد عن 10
دقائق / يوم .

ج- بافتراض إن دراسات السوق أشارت إلى أن نسبة عدد الوحدات المنتجة من المنتج A إلى
عدد الوحدات المنتجة من المنتجين B و C يجب أن لا تقل عن 0.4 .

الحل : بافتراض إن X_1 ، X_2 و X_3 تمثل عدد الوحدات المنتجة يومياً من المنتجات A ، B و C
على التوالي . فالنموذج الرياضي سيكون :

$$\begin{aligned} \max . \quad & Z = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3 \\ \text{s.t.} \quad & X_1 + 2X_2 + X_3 \leq 430 \\ & 3X_1 + 2X_3 \leq 460 \\ & X_1 + 4X_2 \leq 420 \\ & X_1, X_2, X_3 \geq 0 \end{aligned}$$

أ- النموذج الرياضي يكون :

$$\begin{aligned} \max . \quad & Z = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3 + 6X_4 \\ \text{s.t.} \quad & X_1 + 2X_2 + X_3 + 3X_4 \leq 430 \\ & 3X_1 + 2X_3 + 5X_4 \leq 460 \\ & X_1 + 4X_2 + X_4 = 420 \\ & X_1, X_2, X_3, X_4 \geq 0 \end{aligned}$$

ب-

$$\begin{aligned} 430 - (X_1 + 2X_2 + X_3) + 460 - (3X_1 + 2X_3) + 420 - (X_1 + 4X_2) &\leq 10 \\ \rightarrow 5X_1 + 6X_2 + 3X_3 &\geq 1300 \end{aligned}$$

لذا فالنموذج الرياضي سيكون :

$$\begin{aligned} \max . \quad & Z = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3 \\ \text{s.t.} \quad & X_1 + 2X_2 + X_3 \leq 430 \\ & 3X_1 + 2X_3 \leq 460 \\ & X_1 + 4X_2 \leq 420 \\ & 5X_1 + 6X_2 + 3X_3 \geq 1300 \\ & X_1, X_2, X_3 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\frac{X_1}{X_2 + X_3} \geq 0.4 \Rightarrow X_1 - 0.4X_2 - 0.4X_3 \geq 0 \quad \text{ج-}$$

لذا فالنموذج الرياضي سيكون :

$$\begin{aligned}
\max . \quad & Z = 3X_1 + 2X_2 + 5X_3 \\
\text{s.t.} \quad & X_1 + 2X_2 + X_3 \leq 430 \\
& 3X_1 + 2X_3 \leq 460 \\
& X_1 + 4X_2 \leq 420 \\
& X_1 - 0.4X_2 - 0.4X_3 \geq 0 \\
& X_1, X_2, X_3 \geq 0
\end{aligned}$$

4-3- حل نموذج البرمجة الخطية :

توجد طريقتان أساسيتان لحل نماذج البرمجة الخطية هما :

1- الطريقة البيانية *Graphical method* : تستخدم هذه الطريقة في حالة وجود عدد محدد

من المتغيرات (متغيرين أو ثلاثة فقط) ولكنها لاتعطينا الطريقة العملية لحل البرامج الخطية لأن معظم مسائل البرمجة الخطية تتضمن عدد كبير من المتغيرات .

تستند هذه الطريقة على رسم هذه القيود من نقطتي تقاطعهم مع محوري الإحداثيات ، ومن ثم

تحديد المنطقة المشتركة بين هذه القيود والتي تسمى بمنطقة الحلول المقبولة *Feasible Solutions*

Region (F.S.R.) ، إذ إن زوايا هذه المنطقة تمثل النقاط المتطرفة *Extreme Points* التي

منها نحصل على القيم المثلى *Optimal values* للمتغيرين بحيث يحققان غاية دالة الهدف .

وتعتبر هذه الطريقة الأساس في الوصول إلى الطريقة المبسطة *Simplex method* .

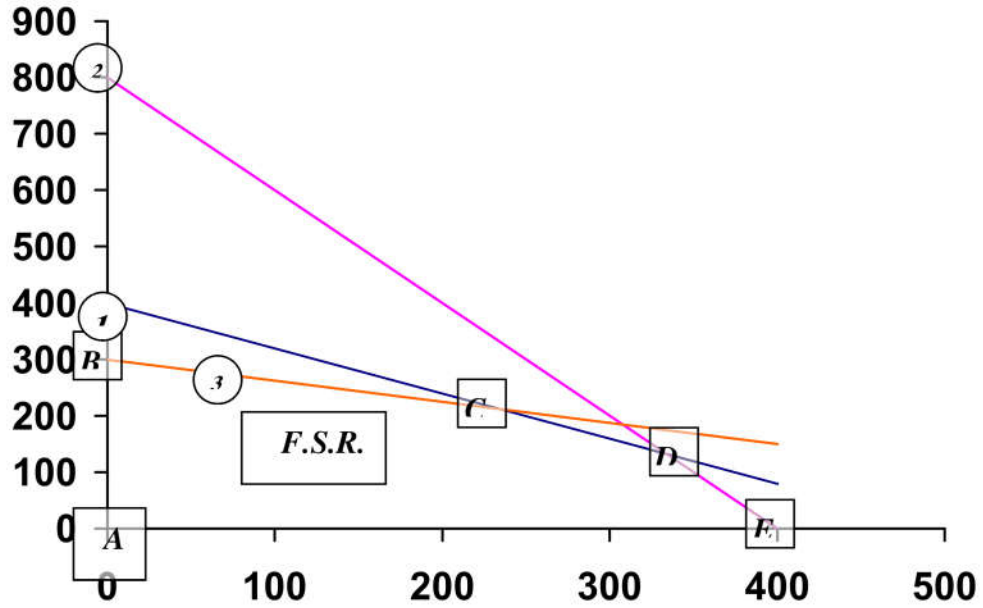
مثال-3 : حل نموذج البرمجة الخطية الآتي :

$$\begin{aligned}
\max . \quad & Z = 120X + 100Y \\
\text{s.t.} \quad & 2X + 2.5Y \leq 1000 \\
& 3X + 1.5Y \leq 1200 \\
& 1.5X + 4Y \leq 1200 \\
& X, Y \geq 0
\end{aligned}$$

الحل :

1. $2X + 2.5Y = 1000$ if $X = 0$ then $Y = 400 \Rightarrow (0, 400)$
if $Y = 0$ then $X = 500 \Rightarrow (500, 0)$
2. $3X + 1.5Y = 1200$ if $X = 0$ then $Y = 800 \Rightarrow (0, 800)$
if $Y = 0$ then $X = 400 \Rightarrow (400, 0)$
3. $1.5X + 4Y = 1200$ if $X = 0$ then $Y = 300 \Rightarrow (0, 300)$
if $Y = 0$ then $X = 800 \Rightarrow (800, 0)$
4. $X = 0$
5. $Y = 0$

تشبت هذه النقاط بيانياً لتحديد منطقة الحلول المقبولة (F.S.R.) .



ومن الرسم أعلاه نلاحظ إن النقاط المتطرفة هي E و D و C و B و A بحل المعادلتين 1 و 3 أنياً فنحصل على النقطة $C(4000/17, 3600/17)$
 بحل المعادلتين 1 و 2 أنياً فنحصل على النقطة $D(1000/3, 400/3)$
 وبتعويض هذه النقاط المتطرفة في دالة الهدف نجد النقطة المثلى

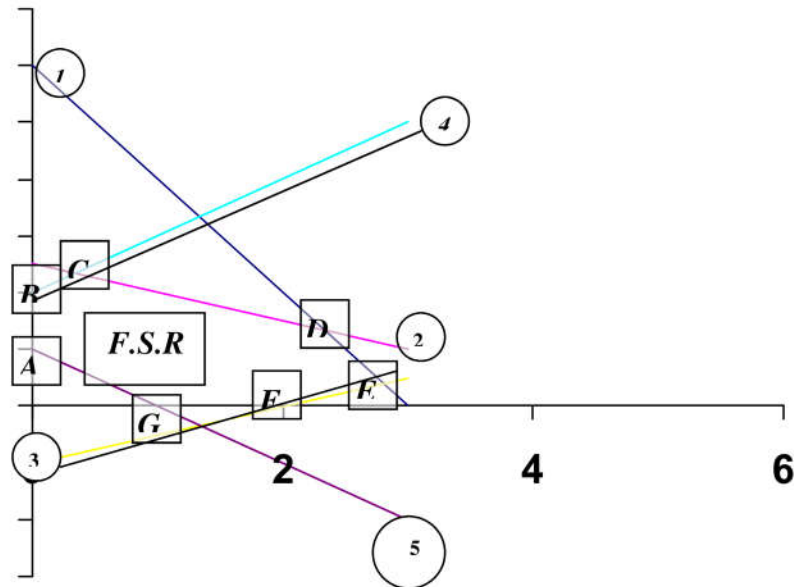
Points	$Z = 120 X + 100 Y$
$A(0,0)$	$Z = 0 + 0 = 0$
$B(0,300)$	$Z = 0 + 100*300 = 30000$
$C(4000/17, 3600/17)$	$Z = 120*(4000/17) + 100*(3600/17) = 840000/17$
$D(1000/3, 400/3)$	$Z = 120*(1000/3) + 100*(400/3) = 160000/3 \rightarrow \max.$
$E(400,0)$	$Z = 120*400 + 0 = 48000$

لذا فالحل الأمثل يكون $X=1000/3$ و $Y=400/3$; وإن قيمة دالة الهدف $Z=160000/3$

مثال 4 أوجد الحل الأمثل لمسألة البرمجة الخطية الآتية لتعظيم وكذلك لتصغير دالة الهدف

$$\begin{aligned}
 & Z = 4X + 5Y \\
 \text{s.t.} \quad & 2X + Y \leq 6 \\
 & X + 2Y \leq 5 \\
 & X - 2Y \leq 2 \\
 & -X + Y \leq 2 \\
 & X + Y \geq 1 \\
 & X, Y \geq 0
 \end{aligned}$$

1. $2X + Y = 6$ if $X = 0$ then $Y = 6 \Rightarrow (0,6)$
if $Y = 0$ then $X = 3 \Rightarrow (3,0)$
2. $X + 2Y = 5$ if $X = 0$ then $Y = 2.5 \Rightarrow (0,2.5)$
if $Y = 0$ then $X = 5 \Rightarrow (5,0)$
3. $X - 2Y = 2$ if $X = 0$ then $Y = -1 \Rightarrow (0,-1)$
if $Y = 0$ then $X = 2 \Rightarrow (2,0)$
4. $-X + Y = 2$ if $X = 0$ then $Y = 2 \Rightarrow (0,2)$
if $Y = 0$ then $X = -2 \Rightarrow (-2,0)$
5. $X + Y = 1$ if $X = 0$ then $Y = 1 \Rightarrow (0,1)$
if $Y = 0$ then $X = 1 \Rightarrow (1,0)$
6. $X = 0$
7. $Y = 0$



بحل المعادلتين 2 و 4 أنياً نجد النقطة $C(1/3, 7/3)$

بحل المعادلتين 1 و 2 أنياً نجد النقطة $D(7/3, 4/3)$

بحل المعادلتين 1 و 3 أنياً نجد النقطة $E(14/5, 2/5)$

Points	$Z = 4X + 5Y$
$A(0, 1)$	$0 + 5 = 5$
$B(0, 2)$	$0 + 10 = 10$
$C(1/3, 7/3)$	$4/3 + 35/3 = 13$
$D(7/3, 4/3)$	$28/3 + 20/3 = 16 \rightarrow \text{max.}$
$E(14/5, 2/5)$	$56/5 + 10/5 = 66/5$
$F(2, 0)$	$8 + 0 = 8$
$G(1, 0)$	$4 + 0 = 4 \rightarrow \text{min.}$

لذا فالحل الأمثل يكون أعلى قيمة إلى Z هي 16 عندما $X = 7/3$ و $Y = 4/3$

أقل قيمة إلى Z هي 4 عندما $X = 1$ و $Y = 0$

مثال 5 حل نموذج البرمجة الخطية التالي بالطريقة البيانية

$$\max. Z = 2X + 4Y + 8$$

$$s.t. \quad -X + 2Y \leq 2$$

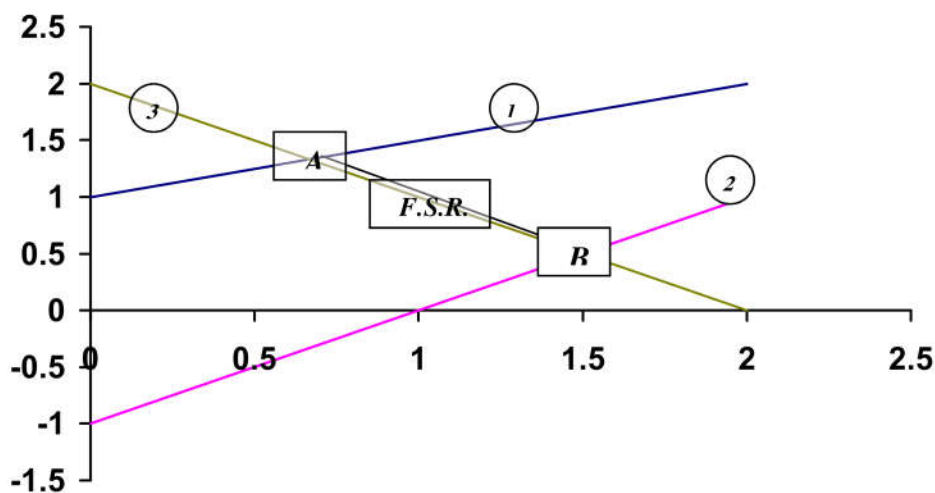
$$X - Y \leq 1$$

$$X + Y = 2$$

$$X, Y \geq 0$$

الحل

1. $-X + 2Y = 2$ if $X = 0$ then $Y = 1 \Rightarrow (0, 1)$
if $Y = 0$ then $X = -2 \Rightarrow (-2, 0)$
2. $X - Y = 1$ if $X = 0$ then $Y = -1 \Rightarrow (0, -1)$
if $Y = 0$ then $X = 1 \Rightarrow (1, 0)$
3. $X + Y = 2$ if $X = 0$ then $Y = 2 \Rightarrow (0, 2)$
if $Y = 0$ then $X = 2 \Rightarrow (2, 0)$
4. $X = 0$
5. $Y = 0$



منطقة الحلول المقبولة هي قطعة المستقيم AB والنقاط المتطرفة في هذه الحالة ستكون النقطتين

بحل المعادلتين 1 و 3 أنياً نحصل على النقطة $A(2/3, 4/3)$

بحل المعادلتين 2 و 3 أنياً نحصل على النقطة $B(3/2, 1/2)$

وعليه فإن

Points	$Z = 2X + 4Y + 8$
$A(2/3, 4/3)$	$4/3 + 16/3 + 8 = 44/3 \rightarrow \max.$
$B(3/2, 1/2)$	$3 + 2 + 8 = 13$

لذا فالحل الأمثل هو $X = 2/3$ و $Y = 4/3$ وإن قيمة دالة الهدف $Z = 44/3$