

تمارين الفصل الرابع

1- حول النماذج التالية إلى الصيغتين القانونية والقياسية :

$$\begin{aligned}
 1) \quad \max . \quad & Z = X_1 - 3X_2 \\
 \text{s.t.} \quad & -X_1 + 2X_2 \leq 5 \\
 & X_1 + 3X_2 = 10 \\
 & X_1, X_2 \text{ unrestricted in sign}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 2) \quad \min . \quad & Z = 3X_1 - 3X_2 + 7X_3 \\
 \text{s.t.} \quad & X_1 + X_2 + 3X_3 \leq 40 \\
 & X_1 + 9X_2 - 7X_3 \geq 50 \\
 & 2X_1 + 3X_2 = 20 \\
 & |5X_2 + 8X_3| \leq 100 \\
 & X_1, X_2 \geq 0, \quad X_3 \text{ unrest.}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 3) \quad \min . \quad & Z = -3X_1 + 4X_2 - 2X_3 + 5X_4 \\
 \text{s.t.} \quad & 4X_1 - X_2 + 2X_3 - X_4 = -2 \\
 & X_1 + X_2 + 3X_3 - X_4 \leq 14 \\
 & 2X_1 + 3X_2 - X_3 + 2X_4 \geq 2 \\
 & X_1, X_2 \geq 0, \quad X_3 \leq 0, \quad X_4 \text{ unrest.}
 \end{aligned}$$

2- مصنع ينتج أربعة منتجات A, B, C, D باستخدام ماكنتين M_1, M_2 ، الزمن المستغرق وكلفة إنتاج وحدة واحدة على كل من الماكنتين والوقت المتاح للإشغال لكل ماكينة وسعر البيع للوحدة الواحدة لكل منتج موضحة في الجدول أدناه :

machines	Time per unit (hours/unit)				Cost (I.D./hour)	Availability hours
	A	B	C	D		
M_1	2	3	4	2	10	500
M_2	3	2	1	2	15	380
Sales price (I.D./unit)	65	70	55	45

علماً إن الكلفة الكلية لإنتاج وحدة واحدة تعتمد مباشرة على زمن إشغال الماكينة . المطلوب صياغة نموذج رياضي للبرمجة الخطية للمسألة أعلاه لتحقيق :
 (أ) أقل كلفة إجمالية. و (ب) أعلى صافي ربح كلي .

3- صناعي يشغل أربعة مكائن لإنتاج نوعين من المنتجات ، الطاقة الإنتاجية للمكائن (وحددة/يوم) وكلف إشتغالهم موضحة في الجدول أدناه :

machines	Products		Operation Cost (I.D./day)
	I	II	
I	4	5	2000
II	6	3	2200
III	2	7	1800
IV	8	4	1600

قرر الصناعي إن إنتاجه من المنتج الأول لا يقل عن 60 وحدة / إسبوع ، ولا يزيد إنتاجه من المنتج الثاني عن 75 وحدة / إسبوع . لكتب النموذج الرياضي للبرمجة الخطية لتحديد عدد أيام الإشتغال لكل ملكنة خلال الإسبوع لتقليل إجمالي الكلف .

4- شركة تنتج نوعين من القبعات ، كل قبعة من النوع الأول تحتاج إلى ضعف الزمن المستغرق لإنتاج قبعة من النوع الثاني ، فإذا إقتصر الإنتاج على النوع الثاني فقط فللشركة إمكانية إنتاج 500 قبعة من هذا النوع . كما وإن دراسات السوق أشارت إلى إمكانية بيع 150 قبعة من النوع الأول و 250 قبعة من النوع الثاني . وإن الأرباح لكل قبعة من النوع الأول هي 8000 دينار و 5000 دينار من النوع الثاني . حدد عدد القبعات الممكن إنتاجها لكلا النوعين لتعظيم الأرباح .
(ans.: 125 , 250 , 2250000)

5- تقوم شركة بإنتاج أربعة أنواع من المكائن A , B , C , D تحتاج هذه الشركة إلى نوعين من المواد الأولية وإلى ساعات عمل معينة لإنتاج هذه المكائن وكما مبينة في الجدول أدناه :

	A	B	C	D
Raw material-I	8	14	10	6
Raw material-II	2	4	7	6
Labor time (hours)	2	1	3	1

يتوفر لدى الشركة 800 طن من المواد الأولية RM-I و 400 طن من المواد الأولية RM-II و 150 ساعة عمل / إسبوع . أما كلفة الطن الواحد من المواد الأولية 2000 و 4000 دينار على التوالي وكلفة ساعة العمل الواحدة فهي 1000 دينار وتباع المكائن الأربعة في الأسواق على التوالي 40000 و 60000 و 63000 و 45000 دينار / ملكنة . أوجد عدد المكائن الممكن إنتاجها من كل نوع لتعظيم الربح .
(ans.: 65 , 20 , 0 , 0 , 1210000)

-6 حل النماذج الرياضية للبرمجة الخطية باستخدام الطريقة البيانية :

$$1) \max. \quad Z = 4X + 3Y$$

$$s.t. \quad 2X + 3Y \leq 6$$

$$-3X + 2Y \leq 3$$

$$2Y \leq 5$$

$$2X + Y \leq 4$$

$$X, Y \geq 0$$

$$2) \max. \quad Z = 3X + 2Y$$

$$s.t. \quad |Y - X| \leq 2$$

$$X + Y \geq 1$$

$$X \leq 4$$

$$Y \leq 3$$

$$X, Y \geq 0$$

$$3) \min. \quad Z = 8X + 5Y$$

$$s.t. \quad X + 2Y \leq 10$$

$$X \geq 5$$

$$Y \leq 2$$

$$X, Y \geq 0$$

$$4) \min. \quad Z = 2X + 3Y$$

$$s.t. \quad X + Y \leq 15$$

$$X + 2Y \geq 10$$

$$X, Y \geq 0$$

(ans.: (X,Y,Z): 1)(3/2,1,9) , 2)(4,3,18) , 3) (5,0,40) , 4) (0,5,15))

-7 حل النماذج الرياضية للبرمجة الخطية الآتية :

$$1) \max. \quad Z = 2X_1 + X_2 - 3X_3 + 5X_4$$

$$s.t. \quad X_1 + 7X_2 + 3X_3 + 7X_4 \leq 46$$

$$3X_1 - X_2 + X_3 + 2X_4 \leq 8$$

$$2X_1 + 3X_2 - X_3 + X_4 \leq 10$$

$$X_1, X_2, X_3, X_4 \geq 0$$

$$2) \min. \quad Z = X_1 - 3X_2 - 2X_3$$

$$3X_1 - X_2 + 2X_3 \leq 7$$

$$-2X_1 + 4X_2 \leq 12$$

$$-4X_1 + 3X_2 + 8X_3 \leq 10$$

$$X_1, X_2, X_3 \geq 0$$

(ans.: 1) (0,12/7,0,34/7; 26) , 2) (78/25,114/25,11/10; -319/25))

-8 حل النموذج الرياضي للبرمجة الخطية الآتي بإعتبار إن المتغيرات X_4, X_5, X_6 متغيرات أساسية في الحل الإبتدائي الأساسي المقبول (S.B.F.S.) :

$$\max. \quad Z = 3X_1 + X_2 + 2X_3$$

$$s.t. \quad 4X_1 + X_2 + 2X_3 + X_4 = 3$$

$$8X_1 + X_2 - 4X_3 + 2X_5 = 10$$

$$3X_1 - X_6 = 0$$

$$X_1, X_2, X_3, X_4, X_5, X_6 \geq 0$$

(ans.: (0,0,3/2,0,7/2,0;3))

-9 حل نموذجي البرمجة الخطية التاليين :

$$1) \min. \quad Z = 4X_1 + X_2$$

$$s.t. \quad 3X_1 + X_2 = 3$$

$$4X_1 + 3X_2 \geq 6$$

$$X_1 + 2X_2 \leq 3$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

$$2) \max. \quad Z = X_1 + 5X_2 + 3X_3$$

$$s.t. \quad X_1 + 2X_2 + X_3 = 3$$

$$2X_1 - X_2 = 4$$

$$X_1, X_2, X_3 \geq 0$$

باعتبار X_3 متغير أساسي في الجدول الأولي. (ans.: 1) (3/5,6/5;18/5) , 2) (2,0,1;5))

الفصل الخامس

نموذجي النقل والتخصيص

5-1- نموذج النقل Transportation Model :

يعتبر نموذج النقل من أهم نماذج البرمجة الخطية في المنشآت الصناعية ، إذ يعتبر مكملاً للعمليات الإنتاجية بهدف إمدادها لما تحتاج إليه من مستلزمات الإنتاج في الوقت والمكان المحددين .

يبحث هذا النموذج نقل سلعة ما من عدد من المصادر المتمثلة بمراكز عرض (مراكز تجهيز المواد الأولية للمنشآت) إلى مواقع مختلفة المتمثلة بمراكز الطلب (المنشآت الصناعية) بأقل التكاليف أو أقل زمن ممكن شرط أن يكون التجهيز عند كل مصدر والطلب عند كل موقع وكلفة نقل الوحدة الواحدة (أو الزمن المستغرق لنقل الوحدات) من كل مصدر إلى كل موقع معلومة ومحددة .

تعود الجذور التاريخية لنموذج النقل إلى عام 1941 عندما قدم هيتشكوك دراسة عنه بعد أن توزع الإنتاج من عدة مصادر إلى مواقع مختلفة " وفي عام 1947 قدم كوبمانس دراسته بعنوان " الإستخدام الأمثل لمنظومة النقل " التي طورت من قبل دانترك عام 1963 ، وفي عام 1951 درس دانترك وآخرون طريقة التوزيع المعدل *Modify Distribution method (MODI)* للحصول على الحل الأمثل أما طريقة المسار المتعرج *Stepping Stone* فقد أقرحت من قبل شارنس وكوبر في عام 1954 .

وفي عام 1955 توصل كوهن إلى حل مشكلة تخصيص المهام *Assignment problem* وهي حالة خاصة من مشكلة النقل وطورها كل من فورد وفولكرسن في عام 1957 ، أما طريقة تقريب فوجل *V.A.M.* فقد أقرحت من قبل فوجل عام 1958 ، وطريقة *R.A.M.* فقد أقرحت من قبل روسيل في عام 1968 .

5-1-2- مشكلة النقل بأقل كلفة The least cost transportation problem :

بافتراض وجود m من المصادر و n من المواقع وإن :

S_i تمثل عدد الوحدات المعروضة عند المصدر i .

D_j تمثل عدد الوحدات المطلوبة عند الموقع j .

C_{ij} تمثل كلفة نقل الوحدة الواحدة عند المسار (i, j) الذي يربط المصدر i بالموقع j .

X_{ij} تمثل عدد الوحدات المنقولة من المصدر i إلى الموقع j .

لذا فالهدف الرئيسي هو تحديد عدد الوحدات المنقولة من المصدر i إلى الموقع j بحيث تكون كلفة النقل الإجمالية أقل ما يمكن .

وبافتراض إن الكلف خطية ، فنموذج البرمجة الخطية لمشكلة النقل يكون :