

## توزيع وتسوية الموارد Resources Allocation and Levelling

يمكن تعريف موارد (Resources) على انها كل ما يلزم للاجاء لفعاليات مختلفة من مواد وآليات او ايدي عاملة او اموال وغيرها. اما تسوية وتوزيع الموارد فهو العلم الذي يهتم بالتوزيع الاكبر للموارد على لفعاليات على مدى عمر المشروع ثم محاولة الوصول الى افضل تسوية لهذه الموارد ضمن حدود قيود الوقت والتكلفة وتوفر الموارد :

المواد : تعتبر المواد احد موارد المهمة ورئيسية التي يجب اخذها بعين الاعتبار عند جدولة المشروع ، حيث يتم تحديد كمية المواد اللازمة لتنفيذ كل فعالية ومن واجبات مدير المشروع تنسيق عملية توريد هذه المواد الى موقع المشروع بحيث تكون هذه المواد في المكان والزمان المناسبين وبالكمية المناسبة وعكس ذلك يؤدي الى زيادة زمن مشروع او زيادة كلفته او كليهما .

الآليات والجهيزات : من موارد المهمة والتي يجب توفرها في الاوقات المناسبة وبالعدد الكافي لتنفيذ لفعاليات التي تحتاج الي هذه الآليات ضمن الوقت المتاح لضمان تنفيذ المشروع في موعده المحدد ويمكن توفير الآليات والجهيزات عن طريق شرائها او استئجارها او بالطرق المقتضية معاً

الايدي العاملة : احد موارد رئيسية في مشاريع وفي معظم مشاريع تكون هناك حاجة لوجود ايدي عاملة فنية متخصصة لتنفيذ اعمال معينة وفي هذه الحالة يجب توفير هذه الايدي العاملة المتخصصة في الوقت المناسب وبالعدد الكافي والجاهزية المطلوبة حتى لا يتأخر تسليم المشروع عن وقته المحدد

بين المتعارف عليه انه لا يمكن تنفيذ اي مشروع دون توفر اموال تكافئه لدى الشركة المنفذة وفي اعادة يتم تنفيذ مشروع على مراحل بحيث تستطيع الشركة المطالبة بالمستحقات المترتبة لها عن تنفيذ كل مرحلة بعد الانتهاء منها وتسليمها الى الجهة المخولة بالاستلام

اما بالنسبة للزمن فهو احد اهم موارد في اي مشروع حيث تحتاج لفعاليات الاوقات من اجل تنفيذها وعملية تحديد الزمن اللازم لتنفيذ كل فعالية في

المشروع عليه مهلة جداً لأن سوء التقدير لزمن إقباليات في المشروع سيؤدي إلى تأخير قباليات وتقديم قباليات أخرى ، ومن الضروري عند إقبام بتحميل المخططات إنشائية وجدولتها ، جدولة الموارد اللازمة لتنفيذ كل قباليات من القباليات في المشروع وتوزيعها زمنياً بما يحقق الاستغلال الأمثل لها .

### محدودية الموارد

الموارد محدودة بطبيعتها ، ويجعلها الله سبحانه وتعالى بمقادير ، بعضها يستهلك كالبتون وبقية مقدار ثابتة كاللوازم وكانه يتحول من حاله إلى أخرى ، يشاع في منطقة ديزيد في أخرى ، ومن الموارد المتجددة ومنها كالإيدي العاملة وسبيل عام يوجد نوعان من الموارد :

أولاً : موارد يمكن تخزينها وهي تلك الموارد التي ان لم تستخدم في فترة توفرها يمكن تخزينها لاستخدامها في فترات لاحقة طالما يمكن لها فترة صلاحية محددة للاستعمال .

ثانياً : موارد لا يمكن تخزينها وهي تلك الموارد التي ان لم تستخدم في فترة توفرها لا يمكن تخزينها لاستخدامها في فترات لاحقة مثل وقت الإيدي العاملة ووقت الآليات المتاحة .

بالنسبة للمشاريع بشكل خاص ، فمورد مشروع محدود وتحتاج إلى مال ووقت وكلاهما محدود ، فمعنى ان هناك فترة زمنية محددة يجب انهاء المشروع خلالها وهناك ميزانية محددة يجب انجاز المشروع ضمنها وهذه الامور تشكل هدفاً للموارد الأخرى اللازمة للمشروع مثل الإيدي العاملة والمواد والآليات وغيرها .

بالإضافة إلى ما سبق ذكره فان بعض الموارد محدودة بطبيعتها ، فعلى سبيل المثال الإيدي العاملة التي تخصصه في مجال معين ( مجال فني دقيق ) تكون قليلة ونادرة في إعادة ، وعليه هناك حد لعدد العمال الفنيين التي تخصصهم في مجال معين ، والذين يمكن ان يعملوا في المشروع آخذين بنظر الاعتبار منافسة مشاريع أخرى على استقطاب هذه الإيدي العاملة ، ومن الأمثلة الأخرى ، البلدان التي تعاني من اكتاف وقلة الأمطار وطيابة كوفية ، فاللوازم كمورد محدود جداً وبالتالي فان المشاريع التي تعتمد على بلاد كمورد رئيسي قد تواجه صعوبات كبيرة تؤدي إلى فشلها كذلك الأمر بالنسبة للطاقة التي تنتجها في المناطق النائية

## الاسباب الموجبه لجدولة الموارد

تسمى عملية توزيع وتسيوية الموارد بعلمية جدولة الموارد ، جدولة الموارد تعنى بمعرفة كيفية توزيع استخدام الموارد المختلفة اللازمة لتنفيذ المشروع على مدى عمره وذلك ضمن الإمكانيات والموارد المتوفرة ومن اهم الاسباب الموجبه لجدولة الموارد

1- محدودية الموارد : في حالة كون بعض الموارد اللازمة لتنفيذ المشروع محدودة على مدير مشروع ان يأخذ ذلك في الاعتبار في مرحلة التخطيط ، على سبيل المثال اذا كان الحد الأقصى لعدد الآليات التي يمكن استخدامها هي عشرة آليات فلا يمكننا تخطيط المشروع وجدولته على اساس توفير 15 آليه

2- تجنب التذبذب في كمية الموارد ليوميه لمستخدمه : عدم الانتظام في توزيع الموارد على مدى عمر المشروع يسمى بتذبذب الموارد وقد يتكون من الصعب الحصول على توزيع منتظم « Uniform » للموارد على طوال عمر المشروع لأن المقصود هنا تسيوية الموارد ( Levelling ) بحيث يقل تذبذب الموارد الى أكبر حد ممكن ومن الأفضل عند جدولة المشاريع تجنب التذبذب في كمية الموارد الى أكبر حد ممكن .

الاستغلال الأمثل للموارد : الاستغلال الأمثل للموارد سيؤدي حتماً الى خفض كلفة المشروع ومفهومياً في حال كون هذه الموارد ثمينه او مكلفه فعلى سبيل المثال في حالة الحاجة الى رافعة لتنفيذ بعض الفعاليات في مشروع فانه من المنطق استئجار الرافعة لا شرائها وحين يتم استئجار رافعة عند الحاجة لها ويتم الاستغناء عنها عند نهاية الحاجة لها ، كل هذا من شأنه ان يخفض الكلف ، ومن الأفضل ترتيب الفعاليات التي تحتاج الى الرافعة بحيث يتم تشغيلها طوال فترة الاستئجار والا ستقوم بدفع بدل استئجار خلالها وقت لم تشغيلها مما قد يؤدي الى زيادة كلفة المشروع .

## جدولة الموارد Resource Scheduling

تردق جدولة الموارد الى التوزيع الأمثل لكمية الموارد المتوفرة للمشروع وذلك بالاستفادة من المردنة الحرة للفعاليات غير الحرجة ويتم بيد الفعاليات في الاوقات المناسبة حيث انه ليس من الضروري بيد النشاطات الحرجة في الأوقات المناسبة لها .

ذكرنا في السابق ان تخطيط المشاريع باستخدام نظام التحليل الشبكي يلزم معرفة الامور التالية : اولاً ، العلاقات التتابعية و التزامنية التي تربط بين نشاطات و فعاليات المشروع ، ثانياً لفترة الزمنية اللازمة لتنفيذ كل فعالية في المشروع و تصنيف اى هذين الملمين امرين آخرين يتعلقان بالموارد اللازمة لتنفيذ المشروع و هما معرفة :

\* نوعية و كمية الموارد اللازمة لتنفيذ كل نشاط في المشروع و لفترة الزمنية التي سوف يتم خلالها استخدام هذه الموارد .

\* الموارد الاجمالية المتوفرة للمشروع و لقيود التي قد تكون مفروضة على استخدام بعضها مثل لقيود على مدفوعات و لقيود على استثمارات البنكية و استخدام الايدي العاملة من خارج البلاد وغيرها .  
و بالرغم من وجود الكثير من الاختلافات في وجهات النظر على تصنيف طرق جدولة الموارد الا انه يمكن تصنيفها كما يلي

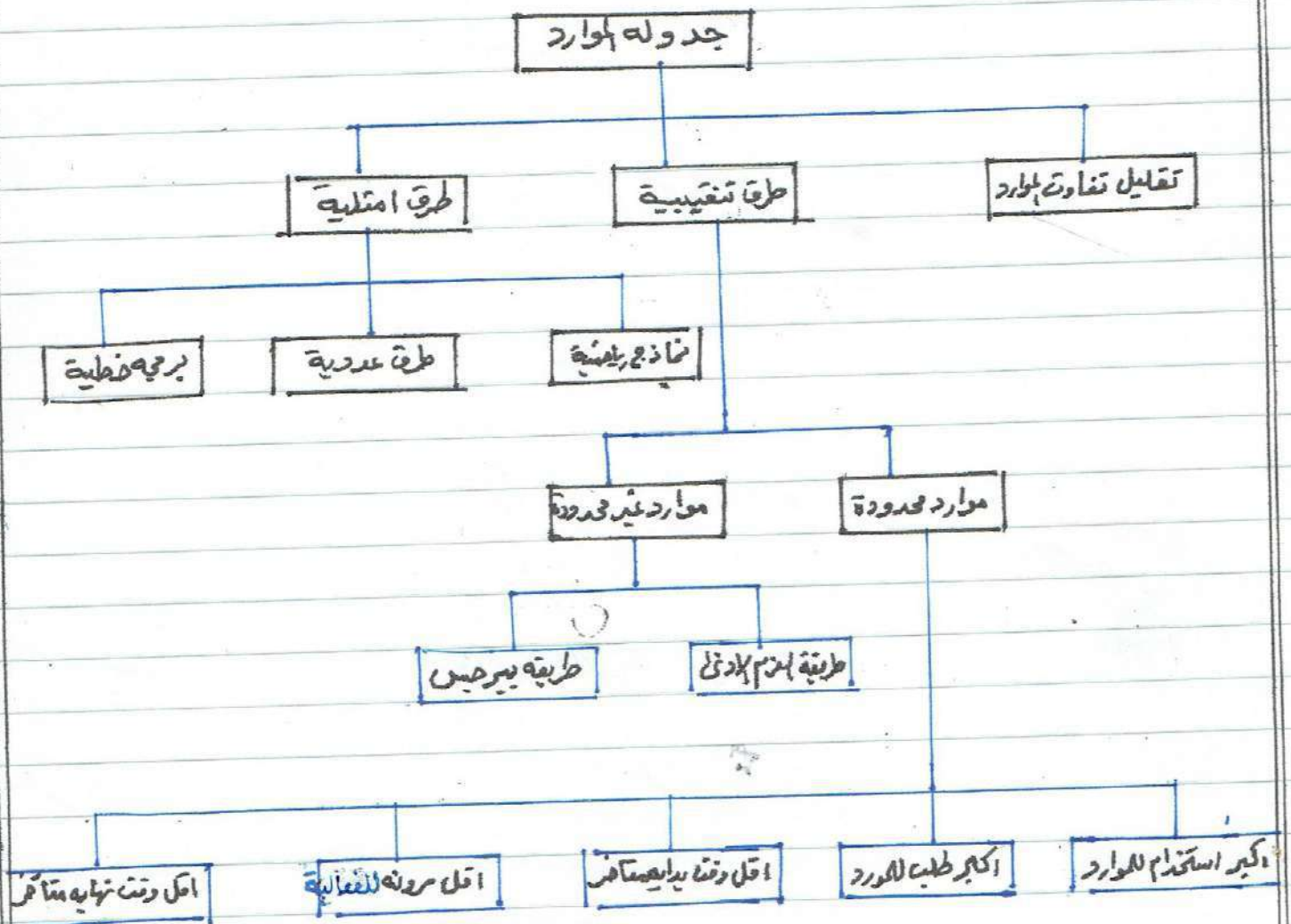
1- Resource Smoothing أسلوب تنويع الموارد (تقليل تفاوت الموارد) : يستخدم في المشاريع الصغيرة ذات الموارد بسيطة حيث تستطيع ادارة المشروع توزيع و جدولة الموارد من خلال عمليات حسابية غير معقدة

2- Unlimited Procedures الاساليب التقديرية وهناك تداخل بين الاسلوبين الاول و الثاني و يمكن تصنيف هذا الاسلوب الى مجموعتين من الطرق حسب محدودية الموارد :-

1- Unlimited Resources : في هذه الحالة يكون وقت المشروع محدود و الهدف عملية الجدولة هو تقليل مستويات الموارد اللازمة لتنفيذ المشروع ، كما ان الادنى ضمن اوقات المفروض للمشروع و من اكثر الطرق استناده في هذا المجال طريقة بيريس - Burgess Algorithm و طريقة العزم الادنى Minimum Moment Algorithm

2- Limited or Fixed Resources الموارد محدودة : وفي هذه الحالة يكون اكد الاعلى للموارد التي يمكن استعمالها محدوداً و الهدف من عملية الجدولة تنفيذ المشروع في اقل وقت ممكن ضمن محدودية الموارد ، ان الاساليب التقديرية عباره عن قوانين تعطي حلاً جيداً في بعض الحالات ، و تعطي حلاً سيئاً في حالات اخرى

٣- اساليب إمتثلية ( Optimization Procedures ) : حيث يمكن الحصول على الحد الأمثل باستخدام إحدى الطرق التالية وهي البرمجة الخطية ( Linear Programming ) والطرق العددية. Enumeration Technique والنماذج الرياضية ( Mathematical Models )



### اساليب جدولة الموارد

① Resource Smoothing : بعد التحميل الأولي للموارد لمعرفة الاحتيايات المتكفئة من الموارد بقدره لكل فترة زمنية على مدى عمر المشروع تقوم بتقليل تفاوت الموارد ( Resource Smoothing ) من فترة إلى الأخرى للحصول على انتظام أفضل لتوزيع الموارد ففي هذا الأسلوب نحافظ على أوقات اللام للأنهار مشروع كما هو بلا زيادة ولا نقصان ، ونحاول على تقليل لتفاوت

في استخدام الموارد على مدى عمر المشروع عن طريق استخدام مرونة الحركة  
لكل نشاط في المخطط الشبكي للوصول الى افضل توزيع لها خلال الفترة الزمنية  
المخصصةه باستخدام نشاطات الواقعه على مسار كرج والتي لا تملك مرونة  
استخدام هذه الطريقة في المشاريع الصغيره ذات الموارد بسيطه حيث تستطيع

ادارة المشروع توزيع جدولته موارد خلال عمليات حسابيه غير معقدة  
① عمر الموارد المطلوبه كما ونوعاً لكل نشاط من نشاطات في المشروع  
② عمر الكميات التصوي المتوفره من كل نوع من انواع الموارد خلال فترة زمنيه على مدى  
عمر المشروع

③ تمثيل مخطط كانت للمشروع مع بيان لادوات المبكره ولادوات المتأخره والمرونة  
لكل فعاليه

④ تمثيل مخطط الاستهلاك اليومي للموارد بناء على Bar chart بيديه مبكره  
و Bar chart بيديه متأخره

⑤ استخدام مرونة النشاطات للتقليل من تفاوت في الاستهلاك اليومي من الموارد  
بحيث نحصل على احسن توزيع منتظم للموارد

⑥ توثيق الاشياء وتثبيتها على مخطط استتمت (Bar chart) ولانتقال للفعاليه  
الاقبله

### مثال ① (توزيع الموارد)

الجدول التالي يبين بيانات المشروع مكون من ثماني فعاليات فاذا  
علمنا ان كل فعاليه تحتاج الى رجل واحد لكل يوم عمل المطلوب

- ① مخطط Gantt للمشروع
- ② جدول استخدام الموارد
- ③ مخطط استخدام الموارد

Activity	duration day	Preceded by	الموارد المطلوبه	
			man/day	تراكمي Cumulative
A	4	-	1	4
B	5	A	1	5
C	6	A	1	6
D	6	C	1	6
E	16	A, E	1	16
F	4	E	1	4
G	10	E	1	10
H	4	C, D, G	1	4

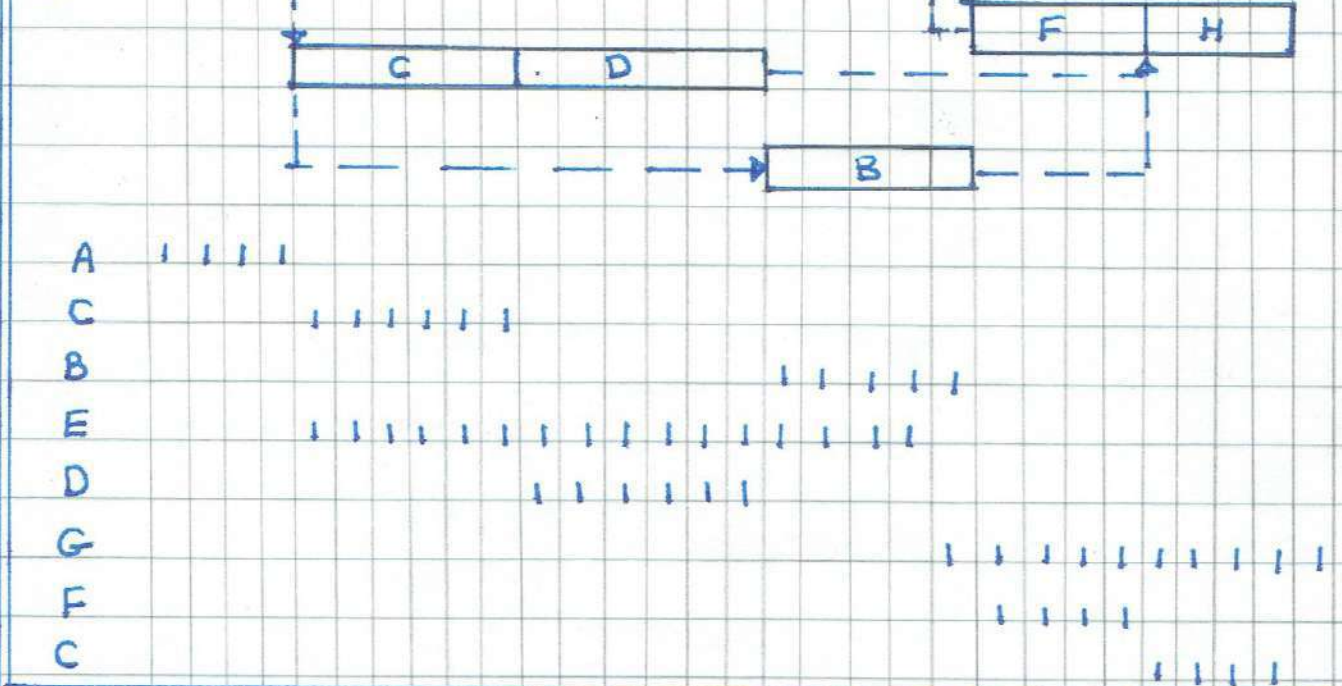
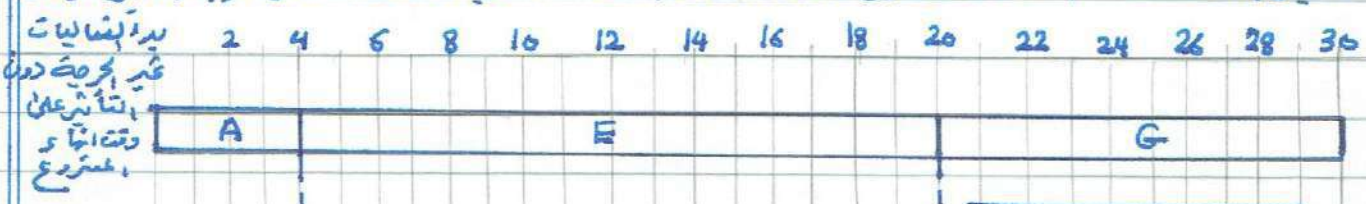


مثال: إذا كان الحد الأقصى لتوفر الموارد هو 2 رجل/يوم في المثال السابق

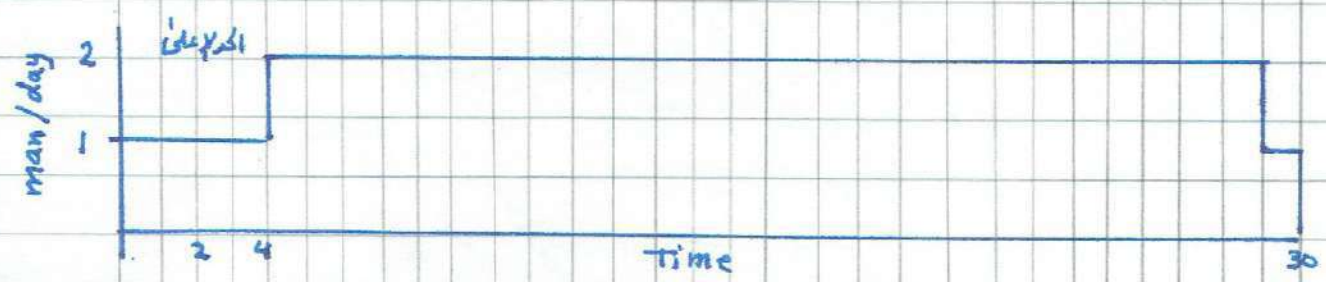
فباستخدام أسلوب تقليل الموارد (Resource smoothing) المطلوب

① مخطط Gantt، ② تحديد استخدام الموارد، ③ مخطط استخدام الموارد

الحل: بالنظر إلى الشكل في المثال السابق وإذا اعتبرنا أن قيد الموارد المذكور نلاحظ أن هناك نقص في عدد الموارد المتوفرة من اليوم الخامس وحتى اليوم التاسع بينما هناك فائض من اليوم العاشر وحتى العشرين وذلك (أيام 1-9) . المطلوب هو تسوية الموارد إلى 2 رجل/ساعة. عن طريق تقديم أو تأخير اوقات



Sum./day	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1		
Cumulat.	1	2	3	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40	42	44	46	48	50	52	54	55

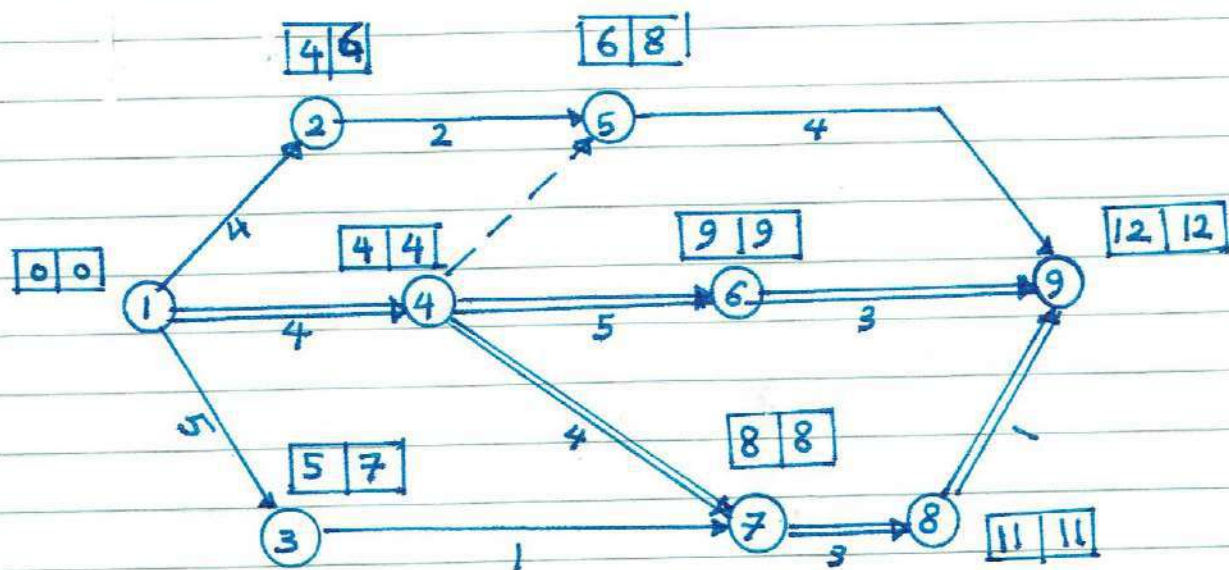


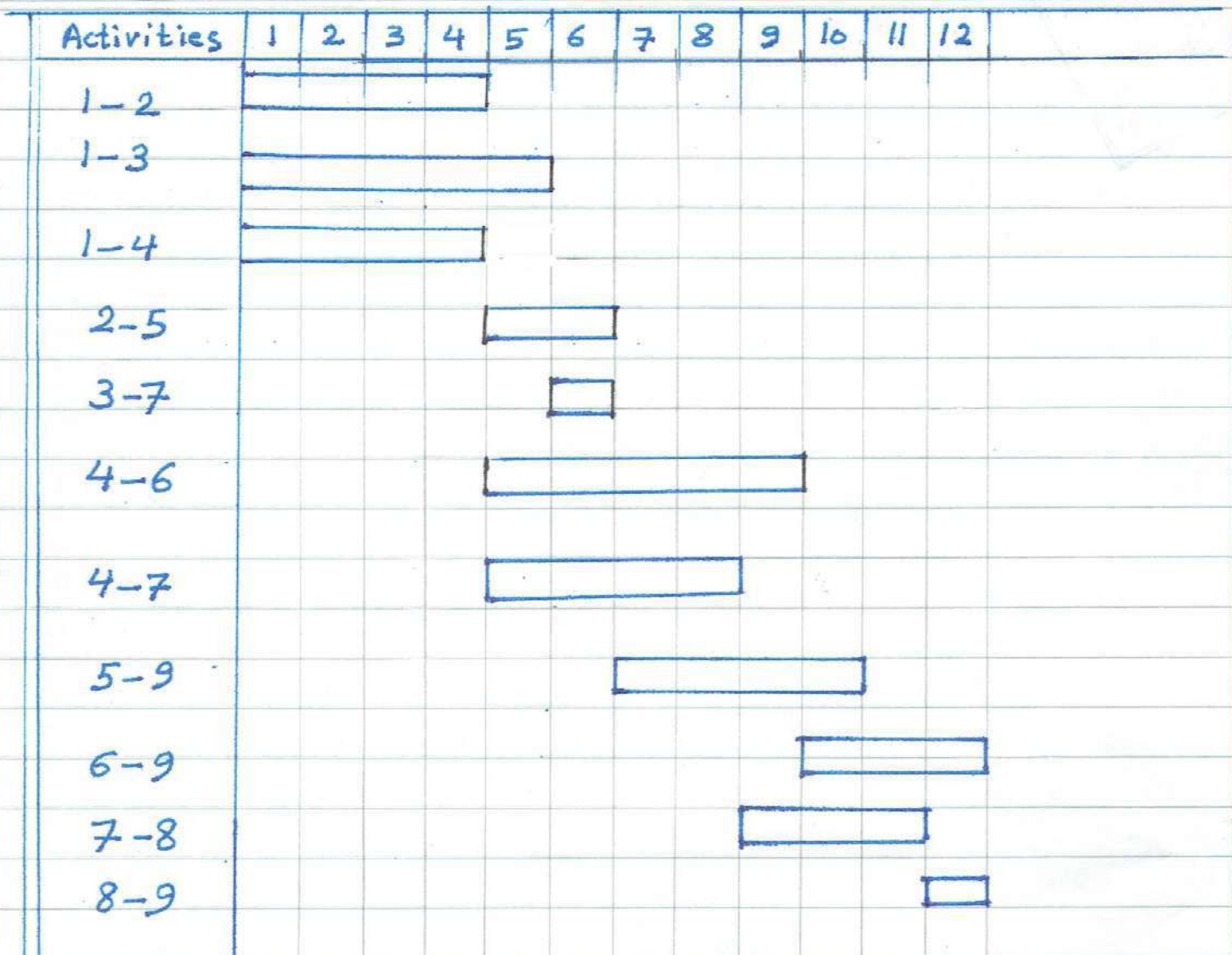
للتقليل من تفاوت الموارد نحافظ على الوقت اللازم لإنهاء المشروع كما هو ثلاثون يوماً كما نحافظ على المسار الحرج (لايتملك مرونه) ومن ثم نتخذ مرونه للقياسات غير الحرجة للوصول



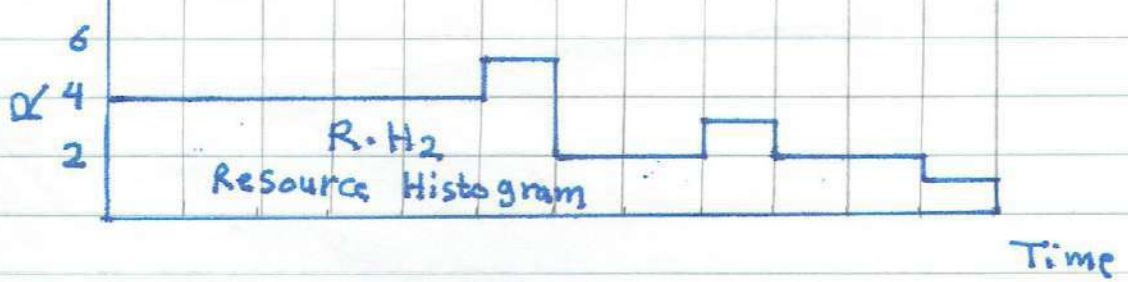
Ex: An earth work job, to be completed in 12 week only 3 machines of type 1 and 2 machines of type 2 will be available for the works, draw the net work & find duration of this Project and draw histogram Resources for two type

Activity	duration	No of machines	
		type 1	type 2
1-2	4	1	2
1-3	5	2	-
1-4	4	1	2
2-5	2	2	2
3-7	1	1	-
4-6	5	1	2
4-7	4	1	-
5-9	4	1	-
6-9	3	1	1
7-8	3	2	1
8-9	1	3	-





$\Sigma M \textcircled{1}$	4	4	4	4	6	5	3	3	4	4	3	4
$\Sigma M \textcircled{2}$	4	4	4	4	4	5	2	2	3	2	2	1



- أما أفضل توزيع للموارد خلال عصر المشروع وكما يلي
- ① يبدأ نشاط (إفصاليه) B في اليوم السادس عشر بدلاً من اليوم الحادي عشر
  - ② يبدأ إفصاليتين F / H بزيادة يوم واحد من اليوم الحادي عشر

### الأساليب التقييمية - موارد محدودة

في هذه الحالة يكون وقت المشروع محدود والهدف من عملية الجدولة هو تقليل مستويات الموارد اللازمة لتنفيذ مشروع إلى الحد الأدنى ضمن الوقت المفروض للمشروع ، ومن أكثر الطرق شيوعاً :

### ① طريقة بيرجس Burgess Algorithms :

وتعتمد على مجموع مربعات موارد يومية كقياس لكفاءة استخدام الموارد فبينما مجموع الموارد اليومية للمشروع ثابت لجميع التوزيعات الممكنة ، فإن مجموع مربعات موارد اليومية يقل كلما وصلنا إلى توزيع أكثر انتظاماً ووصول مجموع مربعات الموارد إلى الحد الأدنى حين نصل إلى أقل توزيع يومي ثابت للموارد هو التوزيع التالي :

ويمكن تلخيص عملية جدولة الموارد بهذه الطريقة كما يلي

- 1- عمل قائمة لفعاليات المشروع حسب اعتماديتها وخصائصها زمنياً وإفصاليه وقت إبدائه المبكر ودقته إبداءه المتأخر و مرونة الكلييه و مرونة الحركة لكل نشاط
- 2- تصميم Bar chart اعتماداً على وقت إبدائه المبكر للفعاليات
- 3- إيجار الاحتياجات اليومية للمشروع من كل مورد
- 4- إيجار مجموع مربعات الاحتياجات اليومية لكل مورد وعلى حدة ثم إكمال مجموع المربعات للاحتياجات اليومية
- 5- ابتداء من آخر نشاط في مخطط Bar chart نؤجل بداية نشاط إلى أقصى مدة ممكنة بحيث نحصل على أقل مجموع لمجموع المربعات ، ويجب أن لا تتساوى مدة إتمام المرونة بحرة للنشاط ، إذا تساوى المجموع لمجموع المربعات لمدي تأجيل مختلفتين نختار وحدة الأكبر لإعطاء النشاطات ببقه مرونة أكبر
- 6- إذا اجلنا النشاط في الخطوة السابقة نعيد حسابات الجدولة للمشروع
- 7- تكرر الخطواتين 5 / 6

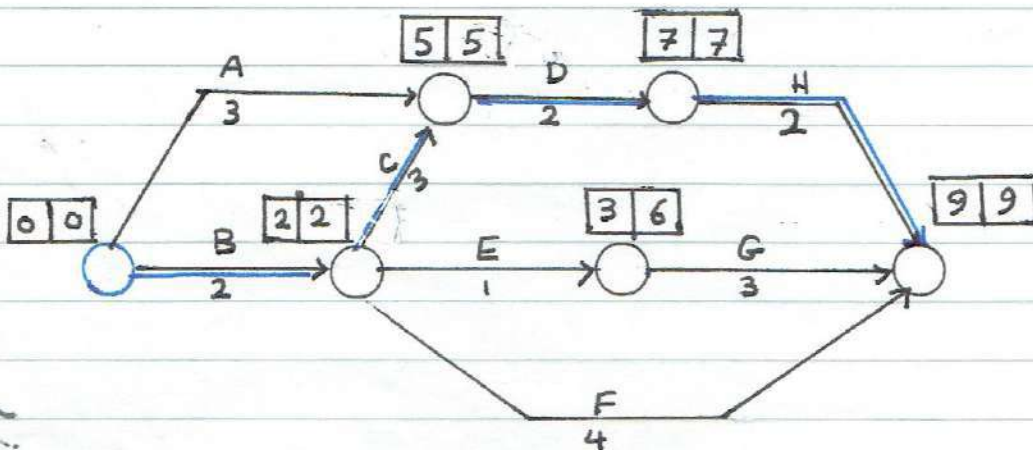
مثال : الجدول (التالي) يمثل قائمة من انشطة لاهد مشاريع وهاجه كل فعاليه من الموارد حيث يحتاج مشروع الى نوعين من الموارد هما X / Y المطلوب

- ١- تمثيل المخطط الزمني للمشروع
- ٢- إيجاد اوقات انشطة الازمه و لرونه لكليه راجحة
- ٣- مخطط Gantt اعتماداً على الاوقات لمدة وبتأخره
- ٤- المخطط الذي يمثل الاستهلاك اليومي للموردين X / Y اعتماداً على وقت ابدائه وبتأخره
- ٥- المنحنى التراكمي للتوزيع ( S-Curve ) اعتماداً على وقت ابدائه وبتأخره
- ٦- جدولة الموارد باستخدام طريقة بيريس
- ٧- مخطط الاستهلاك اليومي للموردين X / Y بعد الجدولة بطريقة بيريس

Activity	duration day	Preceded by	Resources Unit/day	
			X	Y
A	3	-	3	2
B	2	-	1	2
C	3	B	2	2
D	2	A, C	2	1
E	1	B	1	1
F	4	B	-	2
G	3	E	2	3
H	2	D	1	3

الحل :

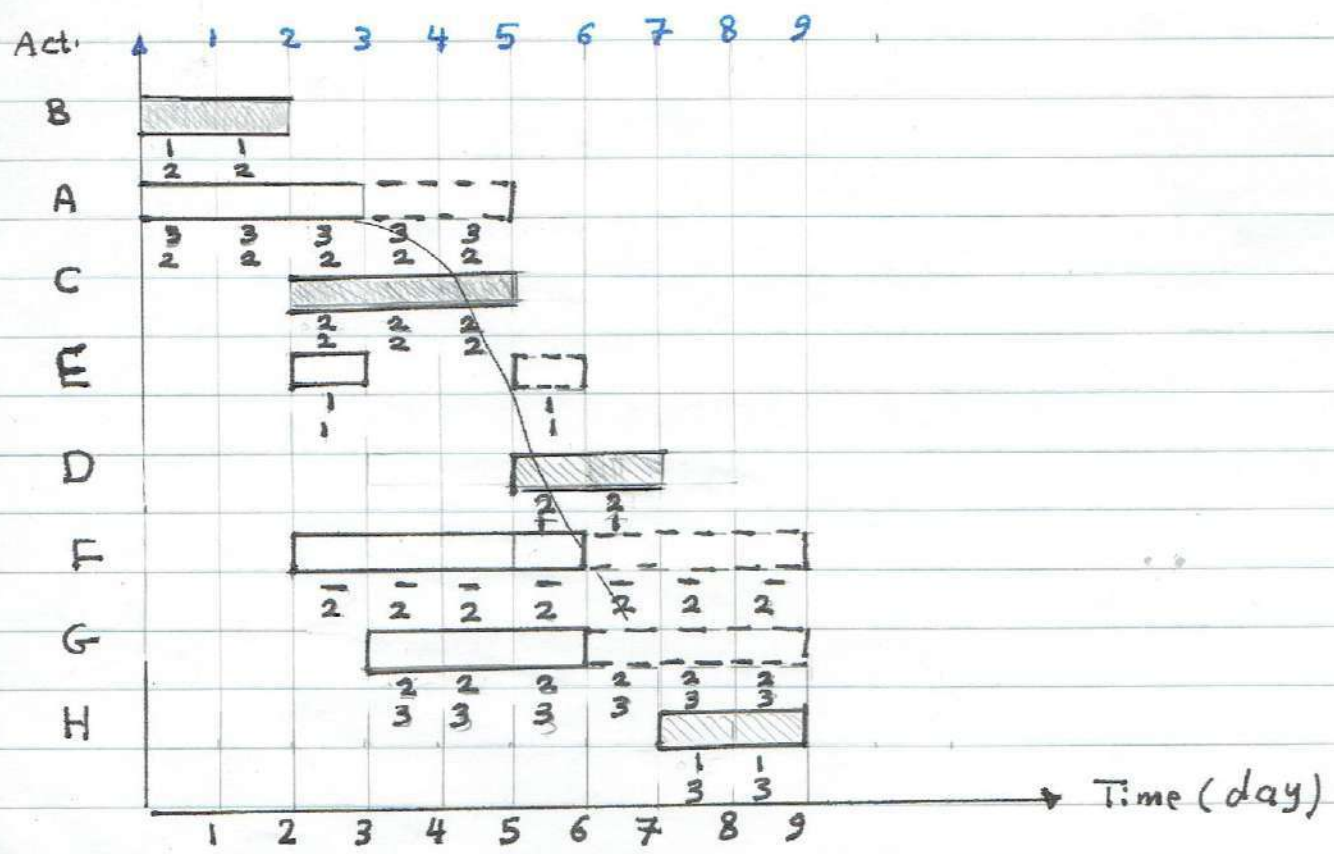
①



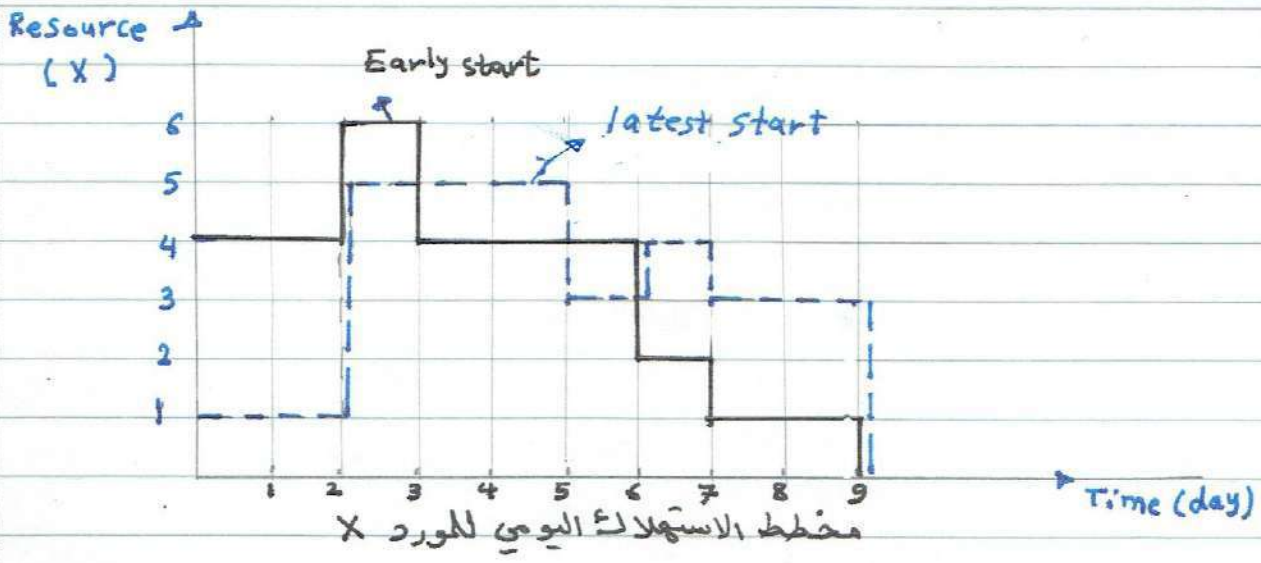
2

Activity	Time (day)	Early		late		Float		C.P
		start	Finish	start	finish	Total	Free	
A	3	0	3	2	5	2	2	
B	2	0	2	0	2	0	0	*
C	3	2	5	2	5	0	0	*
D	2	5	7	5	7	0	0	*
E	1	2	3	5	6	3	0	
F	4	2	6	5	9	3	3	
G	3	3	6	6	9	3	3	
H	2	7	9	7	9	0	0	*

3



4	4	6	4	4	4	2	1	1	المورد X بداية
4	4	7	7	7	6	1	3	3	المورد Y بداية
1	1	5	5	5	3	4	3	3	المورد X نهاية
2	2	4	4	4	4	6	8	8	المورد Y نهاية



٥) لتسهيل منحني بداية بيكر بتراكمي (S-Curve) للمورد X تكون البيانات كالآتي

الحاجة التراكمية للمورد (X) حسب بداية بيكر وبتأخرة

Time	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Resource/day	4	4	6	4	4	4	2	1	1	E.start
Cumulati.	4	8	14	18	22	26	28	29	30	
Resource/day	1	1	5	5	5	3	4	3	3	L.start
Cumulati.	1	2	7	12	17	20	24	27	30	

