

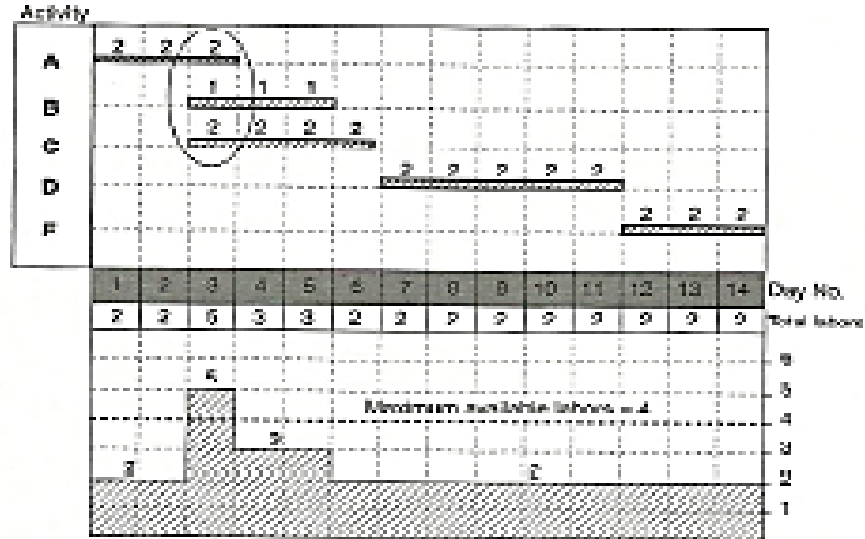
برمجة الموارد

م.م. اسيل عبدالجادر

Resource Allocation(RA)

ان عدم توفر الموارد بالكميات المطلوبة تشكل احدى التحديات الكبيرة في المشروع الانشائي. فغالبا ما يكون عدد العمال المهرة محدودا ولا يمكن توفيره بالكميات الكبيرة، والمكائن والمعدات يتم استخدامها في عدة مشاريع في وقت واحد، وقد تكون كميات المواد المطلوب تجميعها لموقع العمل محدودا. لذا يجب جدولة المشروع تحت تلك القيود المتمثلة بحدودية توفر الموارد وتسمى تلك الموارد بالموارد الحرجة.

تحدث مشكلة محدودية الموارد عندما يتم تنفيذ عدة فعاليات في وقت واحد وان الطنب على المورد يفوق ما يمكن توفيره من هذا المورد، يمكن توضيح ذلك من خلال الشكل التالي والذي يبين ان الفعاليات الثلاثة A, B, C تحتاج الى 5 عمال في اليوم 3 في حين ان المتوفر من هذا المورد هو فقط 4 عمال لليوم الواحد.



ان الحل الافضل ليكنا حاله هو ان يتم اعطاء الاولوية لفعاليات ميجنه على اساس الوقت المبكر لتنفيذ الفعالية. حيث يتم تخصيص المورد للفعالية ذات الوقت الايكر للبدأ وتأخير الفعاليات الاخرى لاايكر وقت يتم توفير المورد عنده ثاقية وبذلك يتم تأخير المشروع ككل اي يحصل تعديد في مدة المشروع الكلية.

لاتجاز تحليل تخصيص الموارد Resource Allocation يتم وضع البرنامج الزمني وفقا للتواعد التالية:

- 1- Major sort- early start
- 2- minor sort- total float

يتم اعطاء الاولوية للفعاليات التي تمتلك وقت البدء الايكر وفي حالة تساوي الوقت المبكر للبدء لفعاليتين او اكثر فتعطى الاولوية للفعالية التي تمتلك اقل احتياطي كلي.

- 3- Minimum late finish

4- Greatest resource demand

5- Largest work content

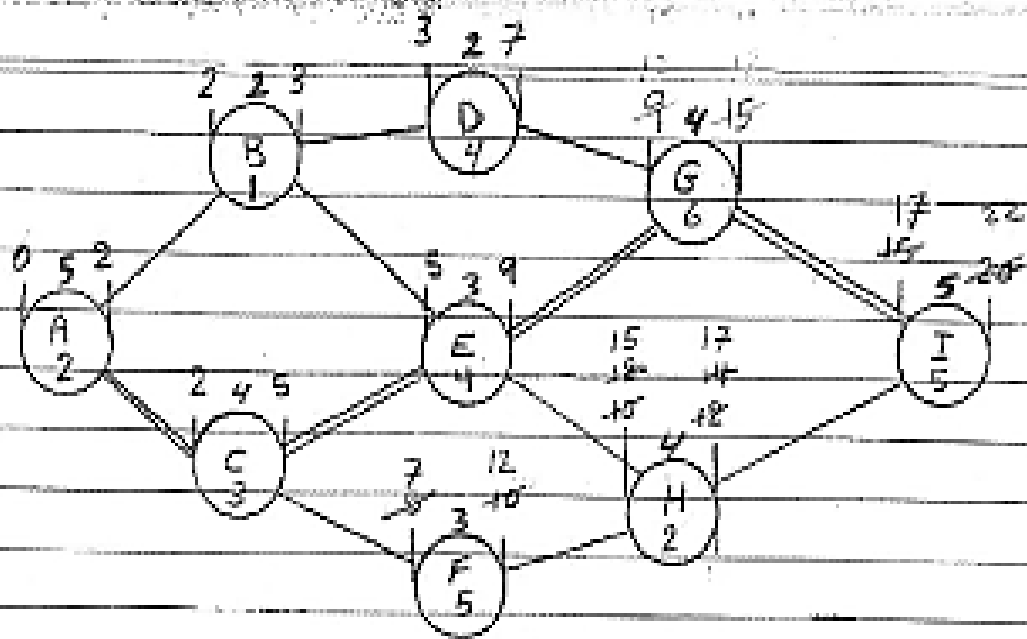
$$\text{Work Content} = \text{resource demand} / \text{total float}$$

في حالة تساوي الاحتياطي الكلي فيتم اعطاء الأولوية للأنشطة التي تمتلك أقل LF وإذا تساوت يتم اعطاء الأولوية للفعالية التي تحتاج أكبر عدد من الموارد وإذا تساوت يتم اعطاء الأولوية للأنشطة التي تمتلك أكبر محتوى عمل work content.

EX

Figure below shows the precedence diagram for a small project. Table below shows the resource required for each activity. The resource is limited to 7. prepare resource loading diagrams for the resource so that neither exceeds the limit.

Activity	Duration	Resource Requirement
A	2	5
B	1	2
C	3	4
D	4	2
E	4	3
F	5	3
G	6	4
H	2	4
I	5	5

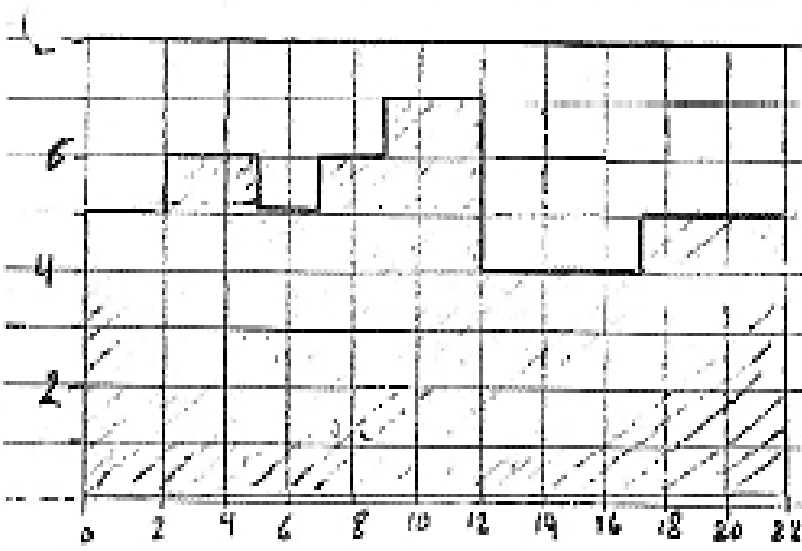


Activ	Project Duration																
	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24					
A	5																
B		2															
C		4															
D			3														
E				3													
F					7												
G						4											
H							4										
I									5								
ΣR	5	5	6	6	6	8	8	6	7	8	8	4	4	5	5	5	5

Allocation: Allocation of resources to activities in a project network. It involves determining the number of resources required for each activity and the timing of these resources. The diagram shows the project network and the resource allocation table. The resource allocation table shows the number of resources required for each activity at each time step. The total resource requirement (ΣR) is shown at the bottom of the table.

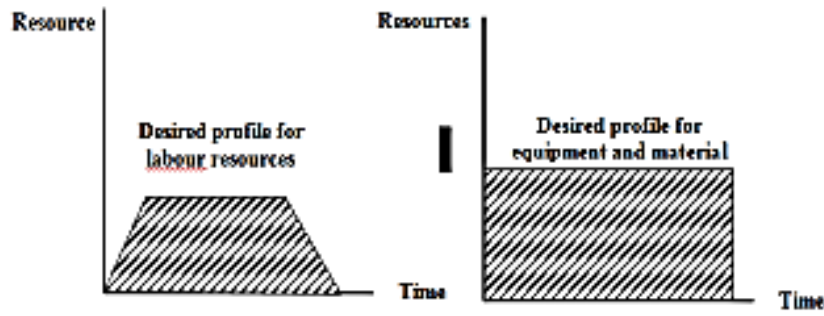
	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30
R.A	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7					
A	[Hatched] 3														
C		[Hatched] 2													
B		[Hatched] 2													
D		[Hatched] 4													
E			[Hatched] 3												
F			[Hatched] 7												
G				[Hatched] 4											
H							[Hatched] 4								
I									[Hatched] 5						
ΣR	5	6	6	5	6	6	7	7	4	4	4	5	5	5	

بإضافة أنشطة المشروع الزائدة من 20 إلى 22 لتصبح 27 وحدة الموارد المتوفرة
 وكان صاحب المشروع أو مدير المشروع الذي يحدد القدرات أما الأقطار يقبل أو يرفض القدرات
 وعمل تكاليفها إذا كان لديه ليس مثل أنظر آخر أو عقيدة حل بين آخر إذا استطيع
 الدقة به وبكافة أنزمت الكلفة غير حالة تأخير تأخير إنجاز العمل.



Resource Histogram after allocation of limited Resources

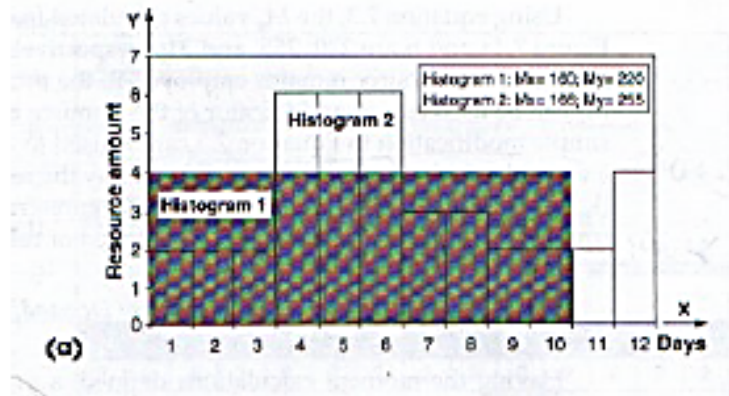
الشكل المرغوب للعمال Resource Profiles for Labour Resources يختلف عما هو في المواد والمعدات وكما مبين في الشكل التالي



وهناك طريقة معروفة تستخدم لتجاوز RS وهي طريقة العزم الأدنى

Minimum Moment Algorithm

الهدف من هذه الطريقة هو لتقليل عزم الموارد حول محور X وكما موضح في الشكل ادناه حيث ان الفرق بين Histogram 1 و Histogram 2 هو انهما يمتلكان نفس مساحة الطلب على المورد ولكن العزم M_x ل Histogram 1 لوي 160 وهو اقل من Histogram 2 وهو 166 كما ان المورد في حالة Histogram 1 يترك العمل في يوم 10 بينما لا يترك المورد العمل في حالة Histogram 2 الا بعد يوم 12 وهذا يشير الى ان الشكل المنتظم والغير متذبذب هو افضل ومجدي اقتصاديا اكثر من الشكل المتذبذب.



ويتم اتباع الخطوات التالية لتجاوز تحليل تنعيم الموارد Resource Smoothing RS

- 1- يبدأ فحص الفعاليات اعتبارا من اخر فعالية في البرنامج ، كل فعالية لاتمتلك FF يتم اهمالها والانتقال الى الفعالية التي بعدها
- 2- كل فعالية لاتمتلك موارد يتم تزجيفها لكامل ماتملكه من Free Float .
- 3- كل فعالية لها موارد موجبة يتم حساب معامل التحسين لها (Improvement Factor) ولكل وحدة من وحدات الاحتياطي الحر FF الذي تمتلكه الفعالية.

ا- اذا كان معامل التحسين سالب تهمل الفعالية و يتم الانتقال الى ما بعدها
 ب- اذا كان معامل التحسين متساوي لاكثر من فعالية اختار الفعالية التي تمتلك اعلى resource Rate واذا تساوت في هذه الحالة ايضا اختار الفعالية التي تخلق اكبر FF للفعاليات التي قبلها.

وإذا تساوت في هذه الحالة اختار الفعالية التي تحمل ابعداً تاريخياً بدأ متأخر وإذا تساوت في هذه الحالة اختار الفعالية حسب تسلسل ورودها.

4- تزحف الفعالية إذا كان معامل التحسين صفر أو موجب ويتم بعد ذلك تحديث مجموع الموارد

5- تعاد نفس الخطوات السابقة بعد الوصول إلى أول فعالية في البرنامج وتعاد بشكل معاكس ابتداءً من أول فعالية في البرنامج إلى آخر فعالية

$$IF = r (\sum Xi - \sum Wi - m * r)$$

(r) Resource rate.

(m) The minimum of either the units of time that the activity to be shifted or the activity duration T.

(Xi) From which daily resource rate (r) to be deducted.

(Wi) daily resource sum to which daily resource rate (r) are to be added.